SOMMARIO

L'occorrente p. 6	p. 58 Albert, il longisquama (Ahooka)
L'occorrente p. o	p. 30 Albert, Il longisquama (Anooka)
Da sapere prima di cominciare p. 7	p. 66 Petra, la pterodattila (Sweet Oddity Art — Carolyne Brodie)
I punti base p. 8	p. 74 Max, il mammut (Lia Arjono)
Oscar, il tigrotto dai denti a sciabola (DIY Fluffies)) p. 18	p. 84 Theo, il T-rex (Sarah Abbondio)
Dave, il piccolo cavernicolo (Lia Arjono) p. 26	p. 92 Gabby, la piccola cavernicola (Lia Arjono)
Brad, il brachiosauro (Maja Hansen) p. 34	p. 102 Dominique, la dodo chiacchierina (Mongoreto — Mariela Dal Maso)
Iggy, il baby iguanodonte (Hello Yellow Yarn) p. 40	p. 108 Martin, il plesiosauro (Conmismanoss — Susana Villalobos)
Paula, la parasaurolofa (Maja Hansen) p. 45	p. 113 Toby, lo stegosauro (DIY Fluffies)
Peaches, la giovane triceratops (Irene Strange) p. 52	p. 118 Le designer



Ciao a tutti!

Un viaggio a ritroso nel tempo alla scoperta di impavidi dinosauri, sorprendenti mammut, cavernicoli industriosi e altri fantastici personaggi: benvenuti nella preistoria!

Il concorso di creatività indetto ogni anno da www.amigurumi.com ha dato l'avvio alla "campagna scavi".

E, dalle craft room più remote del pianeta, sono emersi nuovi irresistibili personaggi all'uncinetto provenienti dal più lontano passato. Giunti a noi con un big bang, i 14 amigurumi presentati in questo libro danno vita a un mondo tutto nuovo.

La dodo Dominique vi aggiornerà sugli ultimi gossip della preistoria, il piccolo cavernicolo Dave si chiede cosa pensate del suo ultimo giocattolo — lo ha chiamato "ruota" — e Brad il brachiosauro è alla ricerca disperata di un negozio in cui comprarsi una dolcevita.

Tanti altri personaggi aspettano soltanto di essere scoperti.

Impugnate l'uncinetto e scavate tra i gomitoli:

diventerete abili archeologi di amigurumi!

Principianti o esperti, non avrete difficoltà nel riportare alla luce questi 14 fantastici personaggi. I progetti sono accompagnati da spiegazioni chiare e da videotutorial che illustrano tutti i punti utilizzati. Potrete anche personalizzare le creazioni e comporre la vostra originale versione del mondo preistorico.

Avete realizzato un personaggio e volete condividere la vostra opera con altri appassionati di uncinetto? Mandateci le foto delle vostre creazioni all'indirizzo www.amigurumi.com/2600 oppure su Instagram#amigurumidinosaurs.

Buon uncinetto!

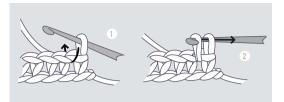
8 I PUNTI BASE I PUNTI BASE 9

I PUNTI BASE

Se affrontate per la prima volta la realizzazione di un amigurumi, un buon tutorial non può che essere di grande aiuto. Con i punti illustrati in gueste pagine potete realizzare tutti i progetti del libro. Prima di iniziare, vi consigliamo comungue di fare pratica con i punti base. Vi servirà per comprendere più facilmente le spiegazioni e le abbreviazioni, senza consultare ogni volta gueste prime pagine.

I VIDEOTUTORIAL DEI PUNTI

Accanto alla spiegazione di ogni punto trovate l'URL della pagina e il codice QR tramite cui accedere al relativo videotutorial online, che vi fornisce spiegazioni passo passo per padroneggiare rapidamente la tecnica. Seguite il link o scansionate il codice QR con il cellulare. I dispositivi con sistema iOS lo fanno automaticamente in modalità camera, per quelli con sistema Android bisogna installare un'applicazione QR Reader.



MAGLIA BASSISSIMA

(abbreviazione: mbss)

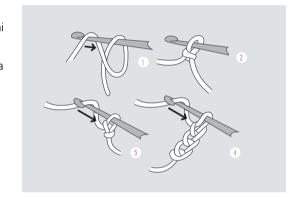
Serve come punto di rifinitura o per spostare l'uncinetto e il filo di una o più maglie e da lì proseguire il lavoro. Puntate nella maglia seguente (1), agganciate il filo (gettato) e fatelo passare attraverso la maglia stessa e l'occhiello sull'uncinetto (2).

Per accedere al videotutorial, visitate www.stitch.show/slst o scansionate il codice QR



CATENELLA (abbreviazione: cat)

Questo punto è alla base di molti schemi all'uncinetto. Nella lavorazione in righe di andata e ritorno, ad esempio, la prima riga è sempre formata da una serie di catenelle e prende il nome di "catenella di base". Con l'uncinetto estraete il filo dall'occhiello (1) e tirate fino a chiudere il nodo (2). Agganciate di nuovo il filo (gettato) ed estraetelo dall'occhiello che si trova già sull'uncinetto (3). Avete eseguito una catenella. Continuate a ripetere fino ad avere il numero di catenelle indicate nello schema e formare così la catenella di base (4).



MEZZA MAGLIA ALTA

(abbreviazione: mma)

All'inizio della riga fate due catenelle per portare il lavoro all'altezza necessaria. Fate un gettato (cioè, passate il filo sull'uncinetto) e puntate nella maglia (1). Agganciate il filo ed estraetelo dalla maglia. Avete tre occhielli sull'uncinetto (2). Agganciate ancora il filo ed estraetelo www.stitch.show/hdc o dai tre occhielli in un solo movimento (3). Avete eseguito una mezza maglia alta. Per proseguire, fate un gettato e puntate

Per accedere al videotutorial, visitate scansionate il codice QR

www.stitch.show/ch.o scansionate il codice OF

Per accedere al

videotutorial, visitate www.stitch.show/sco

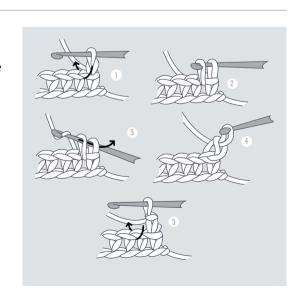
scansionate il codice QR

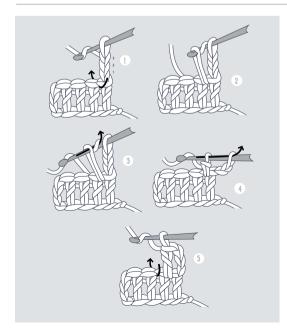
Per accedere al videotutorial, visitate



MAGLIA BASSA (abbreviazione: mb)

La maglia bassa è il punto di gran lunga più utilizzato per gli amigurumi. Puntate l'uncinetto nella maglia seguente (1) agganciate il filo da sotto (gettato) ed estraetelo (2). Avete due occhielli sull'uncinetto. Agganciate ancora il filo (un altro gettato) ed estraetelo dai due occhielli in un solo movimento (3). Avete eseguito una maglia bassa (4). Ora puntate nella maglia seguente e proseguite nello stesso modo (5).





MAGLIA ALTA (abbreviazione: ma)

l'uncinetto nella maglia seguente (4).

All'inizio della riga fate tre catenelle per portare il lavoro all'altezza necessaria. Fate un gettato (cioè, passate il filo sull'uncinetto) e puntate nella maglia (1). Agganciate il filo ed estraetelo dalla maglia. Avete tre occhielli sull'uncinetto (2). Agganciate ancora il filo ed estraetelo dai primi due occhielli (3). Restano due occhielli sull'uncinetto. Agganciate un'ultima volta il filo ed estraetelo dai due occhielli (4). Avete eseguito una maglia alta. Per proseguire, fate un gettato e puntate l'uncinetto nella maglia

sequente (5).

Per accedere al videotutorial, visitate www.stitch.show/dco scansionate il codice QR





OSCAR, IL TIGROTTO DAI DENTI A SCIABOLA

Oscar è un mago del nascondino. Provate un po' a scovarlo fra la vegetazione con quel suo mantello striato! Ma state attenti: gli piace fare scherzi e spaventare gli amici sbucando dall'erba all'improvviso. Se però si spaventano sul serio, lui ci resta male e, per farsi perdonare, offre loro un dolcetto.

Livello di difficoltà: ★(★) Dimensioni: 21 cm di altezza



■ Hara Gallery: scansiona il codice QR con il cellulare o visita la pagina www.amigurumi.com/2601 per trovare se realizzato con il filato indicato ispirazione e condividere le foto delle tue creazioni.

OCCORRENTE:

filato di grossezza sport nei colori

- marrone chiaro
- beige
- bianco
- nero
- marrone scuro [un avanzo]

uncinetto da 2.5 mm

occhi di sicurezza (11 mm)

ago da lana

spilli

marcapunti

fibra sintetica per imbottitura

TESTA (in marrone chiaro)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: 6 mb in un anello magico [6]

3° giro: (mb nella m seg, aum nella m seg) 6 volte [18]

4° giro: (mb nelle 2 m seg, aum nella m seg) 6 volte [24]

5° giro: (mb nelle 3 m seg, aum nella m seg) 6 volte [30]

6° giro: (mb nelle 4 m seg, aum nella m seg) 6 volte [36]

7° giro: (mb nelle 5 m seg, aum nella m seg) 6 volte [42]

8° giro: (mb nelle 6 m seg, aum nella m seg) 6 volte [48]

9° giro: (mb nelle 7 m seg, aum nella m seg) 6 volte [54]

10° giro: (mb nelle 8 m seg, aum nella m seg)

6 volte [60]

11° giro: mb in tutte le 60 m [60]

12° giro: (mb nelle 9 m seg, aum nella m seg)

6 volte [66]

Dal 13° al 15° giro: mb in tutte le 66 m [66]

16° giro: (mb nelle 10 m seg, aum nella m seg)

6 volte [72]

Rnd 17: mb in tutte le 72 m [72]

Rnd 18: (mb nelle 11 m seg, aum nella m seg)

6 volte [78]

Dal 19° al 26° giro: mb in tutte le 78 m [78]

Inserite gli occhi fra il 17° e il 18° giro di maglie, a 15 maglie di distanza l'uno dall'altro.

27° giro: (mb nelle 11 m seg, dim) 6 volte [72]

28° giro: (mb nelle 10 m seg, dim) 6 volte [66]

29° giro: (mb nelle 9 m seg, dim) 6 volte [60]

30° giro: (mb nelle 8 m seg, dim) 6 volte [54]

31° giro: (mb nelle 7 m seg, dim) 6 volte [48]

32° giro: (mb nelle 6 m seg, dim) 6 volte [42]

33° giro: (mb nelle 5 m seg, dim) 6 volte [36]

34° giro: (mb nelle 4 m seg, dim) 6 volte [30]

35° giro: (mb nelle 3 m seg, dim) 6 volte [24]

36° giro: (mb nelle 2 m seg, dim) 6 volte [18]

Imbottite la testa.

37° giro: (mb nella m seg, dim) 6 volte [12]

38° giro: dim 6 volte [6]

Affrancate il filo, lasciando una coda lunga.

Con l'ago da lana fatela passare nell'asola anteriore di tutte le maglie rimaste e tirate per chiudere, quindi nascondetela all'interno del lavoro.

PARTE ESTERNA DELLE ORECCHIE (fatene 2,

in marrone chiaro)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum in tutte le 6 m [12]

3° giro: mb in tutte le 12 m [12]

4° giro: (mb nella m seg, aum nella m seg) 6 volte [18]

5° giro: mb in tutte le 18 m [18]

6° giro: (mb nelle 2 m seg, aum nella m seg) 6 volte [24]

7° giro: mb in tutte le 24 m [24]

8° giro: (mb nelle 3 m seg, aum nella m seg) 6 volte [30]

9° giro: mb in tutte le 30 m [30]

10° giro: (mb nelle 4 m seg, aum nella m seg) 6 volte [36]

11° giro: mb in tutte le 36 m [36]

12° giro: (mb nelle 5 m seg, aum nella m seg) 6 volte [42]

Affrancate il filo, lasciando una coda lunga che servirà per la cucitura. Le orecchie non vanno imbottite,

dovete semplicemente appiattirle.

PARTE INTERNA DELLE ORECCHIE (fatene 2,

Avviate una catenella di 10 m e lavorate in righe di andata e ritorno.



1ª riga: iniziando nella seconda cat a partire dall'uncinetto, mb nelle 9 m seg, voltate [9]

2ª riga: 1 cat, mb nelle 9 m seg, voltate [9]

3ª riga: saltate la prima m, mb nelle 8 m seg, voltate [8]

4ª riga: saltate la prima m, mb nelle 7 m seg, voltate [7]

5° riga: saltate la prima m, mb nelle 6 m seg, voltate [6]

6ª riga: saltate la prima m, mb nelle 5 m seg, voltate [5]

7° riga: saltate la prima m, mb nelle 4 m seg, voltate [4]

8° riga: saltate la prima m, mb nelle 3 m seg, voltate [3]

9ª riga: saltate la prima m, mb nelle 2 m seg, voltate [2]

10° riga: saltate la prima m, mb nella m seg [1]
Affrancate il filo, lasciando una coda lunga. Usatela per cucire la parte interna dell'orecchio su quella esterna, con punti superficiali che non la trapassino.
Puntate le orecchie ai lati della testa, fra il 7° e il 19° giro di maglie, e fissatele con una cucitura.

MUSO (fate due metà uguali, in beige)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum in tutte le 6 m [12]

3° giro: (mb nella m seg, aum nella m seg) 6 volte [18]

4° giro: (mb nelle 2 m seg, aum nella m seg) 6 volte [24]

Dal 5° al 9° giro: mb in tutte le 24 m [24]

10° giro: mb nelle 8 m seg, dim 4 volte, mb nelle 8 m seg [20]

11° giro: mb in tutte le 20 m [20]

12° giro: mb nelle 8 m seg, dim 2 volte, mb nelle 8 m seg [18]

Unite le due metà del muso con una cucitura su 9 maglie del 12° giro di entrambe e riempite con un po' di fibra sintetica.

NASO (in nero)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: mb in tutte le 6 m [6]

3° giro: aum in tutte le 6 m [12]

4° e 5° giro: mb in tutte le 12 m [12]

Affrancate il filo, lasciando una coda lunga. Il naso non va imbottito. Con il filato nero ricamate dei punti nodino (vedi p. 14), distribuiti come nella foto. Fissate il naso sul muso, quindi chiudete la parte posteriore del muso e cucitela sul volto, fra il 18° e il 27° giro della testa.

MENTO (in beige)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum in tutte le 6 m [12]

3° giro: mb in tutte le 6 m [12]

Affrancate il filo, lasciando una coda lunga che servirà per la cucitura. Il mento non va imbottito. Cucitelo sotto il muso e, con il filato nero, ricamate la bocca e la riga che la collega al naso.

DENTI (fatene due, in bianco)

1° giro: 4 mb in un anello magico [4]

2° giro: (mb nella m seg, aum nella m seg) 2 volte [6]





IGGY, IL BABY IGUANODONTE

lggų è già sgusciato dall'uovo, ma ogni tanto ci si nasconde ancora volentieri, intimidito dai vocioni dei dinosauri adulti e dal rumore dei loro pesanti passi. Non sa ancora che un bel giorno anche lui sarà grande e forte come loro.

Livello di difficoltà: ★ Dimensioni: 19 cm di altezza, se realizzato con il filato indicato



Gallery: scansiona il codice QR o visita la pagina www.amigurumi.com/2604 per trovare ispirazione e condividere le foto delle tue creazioni.

OCCORRENTE:

filato di grossezza light worsted nei colori:

- blu chiaro
- grigio
- marrone
- panna
- nero (un piccolo avanzo)

uncinetto da 3,5 mm

occhi di sicurezza (da 9 mm)

ago da lana

2 nettapipe

spilli

forbici

marcapunti

fibra sintetica per imbottitura

OCCHI (fatene 2 in color panna)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum in tutte le m seg [12]

3° giro: (mb nella m seg, aum nella m seg) 6 volte [18] Affrancate il filo, lasciando una coda lunga che servirà per la cucitura. Inserite gli occhi fra il 2° e il 3° giro di maglie, ma non chiudete ancora il fermo posteriore.

TESTA (in blu chiaro)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum in tutte le 6 m [12]

3° giro: (mb nella m seg, aum nella m seg) 6 volte [18]

4° giro: (mb nelle 2 m seg, aum nella m seg) 6 volte [24]

5° giro: mb in tutte le 24 m [24]

6° giro: (mb nelle 3 m seg, aum nella m seg) 6 volte [30]

7° giro: mb in tutte le 30 m [30]

8° giro: (mb nelle 4 m seg, aum nella m seg) 6 volte [36]

9° giro: mb in tutte le 36 m [36]

10° giro: (mb nelle 5 m seg, aum nella m seg)

6 volte [42]

11° giro: mb in tutte le 42 m [42]

12° giro: (mb nelle 6 m seg, aum nella m seg)

6 volte [48]

Dal 13° al 20° giro: mb in tutte le 48 m [48]

21° giro: (mb nelle 6 m seg, dim) 6 volte [42]

22° giro: mb in tutte le 42 m [42]

Posizionate i dischi bianchi degli occhi fra il 14° e il 21° giro di maglie, con gli occhietti di sicurezza che si inseriscono fra il 15° e il 16° giro, a 17 maglie l'uno dall'altro; bloccateli in questa posizione chiudendo il fermo. Imbottite la testa e continuate a farlo mentre procedete.

23° giro: (mb nelle 5 m seg, dim) 6 volte [36]

24° giro: (mb nelle 4 m seg, dim) 6 volte [30]

25° giro: (mb nelle 3 m seg, dim) 6 volte [24]

26° giro: (mb nelle 2 m seg, dim) 6 volte [18]

27° giro: (mb nella m seg, dim) 6 volte [12]

28° giro: dim 6 volte [6]

Affrancate il filo, lasciando una coda lunga che servirà per la cucitura. Con l'ago da lana, fatela passare nell'occhiello anteriore di tutte le maglie rimaste e tirate per chiudere. Affrancate il filo e nascondete la coda all'interno.





ALBERT, IL LONGISQUAMA

Il nonno di suo nonno era affascinato dagli pterodattili e voleva provare l'ebbrezza del volo. Si arrampicava perciò sugli alberi più alti e da lì planava di ramo in ramo. La sua passione fece scuola. Ispirati da tanto esempio, nel tempo i discendenti hanno sviluppato sul dorso delle strutture simili a penne, utili in queste imprese aeree. E così Albert è la prima lucertola che abbia mai battuto il record di volo degli 8 metri!

Livello di difficoltà: ★★ Dimensioni: 26 cm di lunghezza se realizzato con il filato indicato



■ ★★■ Gallery: scansiona il codice QR o visita la pagina www.amigurumi.com/2607 per trovare ispirazione e condividere le foto delle tue creazioni.

OCCORRENTE:

filato di grossezza fingering nei colori

- azzurro
- blu
- verde chiaro
- giallo
- arancione chiaro
- arancione scuro
- bianco
- nero (un avanzo) uncinetto da 2,5 mm ago da lana marcapunti fibra sintetica per imbottitura

TESTA (in arancione chiaro)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum in tutte le 6 m [12]

3° giro: (mb nella m seg, aum nella m seg) 6 volte [18]

4° giro: mb nella m seg, aum nella m seg, (mb nelle

2 m seg, aum nella m seg) 5 volte, mb nella m seg [24]

5° giro: (mb nelle 3 m seg, aum nella m seg)

6 volte [30]

6° giro: mb nelle 2 m seg, aum nella m seg, (mb nelle 4 m seg, aum nella m seg) 5 volte, mb nelle 2 m seg [36]

7° giro: (mb nelle 5 m seg, aum nella m seg) 6 volte [42]

8° giro: mb nelle 3 m seg, aum nella m seg, (mb nelle 6 m seg, aum nella m seg) 5 volte, mb nelle 3 m seg [48]

9° giro: (mb nelle 7 m seg, aum nella m seg) 6 volte [54]

10° giro: mb nelle 4 m seg, aum nella m seg, (mb nelle 8 m seg, aum nella m seg) 5 volte, mb nelle 4 m seg [60]

11° giro: (mb nelle 9 m seg, aum nella m seg) 6 volte [66]

12° giro: mb nelle 5 m seg, aum nella m seg, (mb nelle 10 m seg, aum nella m seg) 5 volte, mb nelle 5 m seg [72]

Dal 13° al 20° giro: mb in tutte le 72 m [72]

21° giro: (mb nella m seg, dim) 24 volte [48]

22° giro: mb nelle 3 m seg, dim, (mb nelle 6 m seg, dim) 5 volte, mb nelle 3 m seg [42]

23° giro: (mb nelle 5 m seg, dim) 6 volte [36]

24° giro: mb nelle 2 m seg, dim, (mb nelle 4 m seg,

dim) 5 volte, mb nelle 2 m seg [30]

Imbottite saldamente la testa e continuate a farlo mentre procedete.

25° giro: (mb nelle 3 m seg, dim) 6 volte [24]

26° giro: mb nella m seg, dim, (mb nelle 2 m seg,

dim) 5 volte, mb nella m seg [18]

27° giro: (mb nella m seg, dim) 6 volte [12]

28° giro: dim 6 volte [6]

Affrancate il filo, lasciando una coda lunga. Con l'ago da lana fatela passare nell'asola anteriore di tutte le maglie rimaste e tirate per chiudere, quindi nascondetela all'interno del lavoro.

OCCHI (fatene 2, in bianco)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum in tutte le 6 m [12]





MAX, IL MAMMUT

Max è un piccolo mammut giocherellone. La sua passione sono i frutti di bosco, che ama andare a raccogliere. Da grande vuole diventarne produttore o specializzarsi nel loro uso culinario. Chissà quale strada sceglierà...

Livello di difficoltà: ★ ★

Dimensioni: 21 cm di altezza
se realizzato con il filato indicato



Gallery: scansiona il codice QR o visita la pagina www.amigurumi.com/2609 per trovare ispirazione e condividere le foto delle tue creazioni.

OCCORRENTE:

filato di grossezza sport nei colori

- marrone chiaro
- rosa
- marrone scuro
- bianco
- nero (un avanzo)
- azzurro (un avanzo)
- rosso
- verde

uncinetto da 2,5 mm

ago da lana

spilli

marcapunti

fibra sintetica per imbottitura

TESTA (in marrone chiaro)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum in tutte le 6 m [12]

3° giro: (mb nella m seg, aum nella m seg) 6 volte [18]

4° giro: (mb nelle 2 m seg, aum nella m seg) 6 volte [24]

5° giro: (mb nelle 3 m seg, aum nella m seg) 6 volte [30]

6° giro: (mb nelle 4 m seg, aum nella m seg) 6 volte [36]

7° giro: (mb nelle 5 m seg, aum nella m seg) 6 volte [42]

8° giro: (mb nelle 6 m seg, aum nella m seg) 6 volte [48]

9° giro: (mb nelle 7 m seg, aum nella m seg) 6 volte [54]

10° giro: (mb nelle 8 m seg, aum nella m seg) 6 volte [60]

11° giro: mb in tutte le 60 m [60]

12° giro: (mb nelle 9 m seg, aum nella m seg) 6 volte [66

Dal 13° al 16° giro: mb in tutte le 66 m [66]

17° giro: mb nelle 31 m seg, aum in cdav nelle

3 m seg, mb nelle 32 m seg [69]

18° giro: mb nelle 31 m seg, aum nella m seg, mb

nella m seg, aum nelle 2 m seg, mb nella m seg, aum nella m seg, mb nelle 32 m seg [73]

19° giro: mb in tutte le 73 m [73]

20° giro: mb nelle 31 m seg, aum nella m seg, mb nelle

9 m seg, aum nella m seg, mb nelle 31 m seg [75]

21° giro: mb nelle 7 m seg, dim, mb nelle 13 m seg, dim, mb nelle 27 m seg, dim, mb nelle 13 m seg, dim, mb nelle 7 m seg [71]

22° giro: mb nelle 29 m seg, aum nella m seg, mb nelle 11 m seg, aum nella m seg, mb nelle 29 m seg [73] 23° giro: mb nelle 6 m seg, dim, mb nelle 13 m seg, dim, mb nelle 27 m seg, dim, mb nelle 13 m seg, dim, mb nelle 6 m seg [69]

24° giro: mb nelle 17 m seg, aum nelle 8 m seg, dim, mb nelle 2 m seg, (aum nella m seg, mb nelle 4 m seg) 2 volte, aum nella m seg, mb nelle 2 m seg, dim, aum nelle 8 m seg, mb nelle 17 m seg [86]

25° giro: mb nelle 32 m seg, dim, mb nelle 19 m seg, dim, mb nelle 31 m seg [84]

26° giro: mb nelle 31 m seg, dim, mb nelle 19 m seg, dim, mb nelle 30 m seg [82]

27° giro: mb nelle 30 m seg, dim, mb nelle 19 m seg, dim, mb nelle 29 m seg [80]

28° giro: mb nelle 9 m seg, dim, (mb nelle 8 m seg, dim) 2 volte, (mb nelle 4 m seg, aum nella m seg) 3 volte, mb nelle 4 m seg, (dim, mb nelle 8 m seg) 3 volte [77]

29° giro: mb nelle 28 m seg, 10 cat, saltate 22 m, mb nelle 27 m seg [65]

30° giro: (mb nelle 11 m seg, dim) 5 volte [60]

31° giro: (mb nelle 4 m seg, dim) 10 volte [50]

32° giro: (mb nelle 8 m seg, dim) 5 volte [45]

Imbottite la testa con la fibra sintetica e continuate a farlo mentre procedete.

33° giro: (mb nelle 3 m seg, dim) 9 volte [36]

34° giro: (mb nelle 4 m seg, dim) 6 volte [30]

35° giro: (mb nelle 3 m seg, dim) 6 volte [24] 36° giro: (mb nelle 2 m seg, dim) 6 volte [18]

37° giro: (mb nella m seg, dim) 6 volte [12]

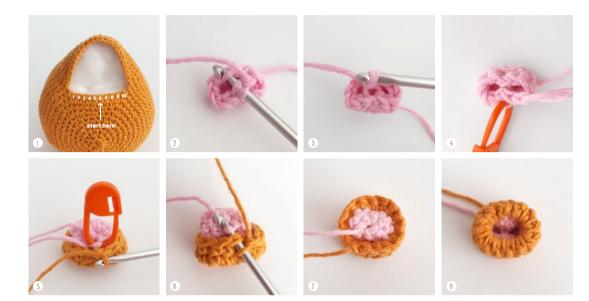
38° giro: dim 6 volte [6]

Affrancate il filo, lasciando una coda lunga. Con l'ago da lana fatela passare nell'asola anteriore di tutte le maglie rimaste e tirate per chiudere, quindi nascondetela all'interno del lavoro.

PROBOSCIDE (in marrone chiaro)

Per la proboscide lavorate nelle maglie lungo l'apertura creata fra il 28° e il 29° giro della testa.

76 MAX, IL MAMMUT



Unite il filato marrone nella sesta maglia a partire da sinistra del 28° giro (figura 1).

- 1° e 2° giro: mb in tutte le 32 m [32]
- **3° giro:** mb nella m seg, dim, mb nelle 27 m seg, dim [30]
- 4° giro: (mb nelle 8 m seg, dim) 3 volte [27]
- 5° giro: mb in tutte le 27 m [27]

Imbottite la proboscide e continuate a farlo mentre procedete.

- 6° giro: (mb nelle 7 m seg, dim) 3 volte [24]
- 7° giro: (mb nelle 6 m seg, dim) 3 volte [21]
- 8° giro: mb nella m seg, aum nelle 2 m seg, mb nelle 7 m seg, dim, mb nelle 2 m seg, dim, mb nelle 5 m seg [21]
- 9° giro: mb in tutte le 21 m [21]
- 10° giro: mb nelle 2 m seg, aum nelle 2 m seg, mb nelle 7 m seg, dim 3 volte, mb nelle 4 m seg [20]
- 11° giro: mb nelle 3 m seg, aum nelle 2 m seg, mb nelle 6 m seg, dim, mb nelle 2 m seg, dim, mb nelle 3 m seg [20]
- 12° giro: mb nelle 4 m seg, aum nelle 2 m seg, mb nelle 6 m seg, dim 3 volte, mb nelle 2 m seg [19] 13° giro: mb nelle 5 m seg, aum nelle 2 m seg, mb nelle 6 m seg, dim, mb nelle 2 m seg, dim [19]

14° giro: mb nelle 3 m seg, (dim, mb nella m seg) 2 volte, dim, mb nelle 6 m seg, aum nella m seg, mb nella m seg [17]

15° giro: mb nelle 6 m seg, dim, mb nelle 7 m seg, aum nella m seg, mb nella m seg [17]

16° giro: mb nelle 2 m seg, dim, mb nelle 5 m seg, dim, mb nelle 3 m seg [12] Le maglie rimanenti del giro non vanno lavorate.

Affrancate il filo, lasciando una coda lunga per la cucitura.

PUNTA DELLA PROBOSCIDE (iniziate in rosa)

- 1° giro: 6 mb in un anello magico [6]
- 2° giro: aum in tutte le 6 m [12]
- 3° giro: tutte le maglie di questo giro si lavorano in cdav. Mb nelle 3 m seg, mb nella m seg (4° m) e nella 10° m del giro prese insieme, mb nelle 6 m seg, inserite un marcapunti nell'asola posteriore dell'ultima m, mb nelle 2 m seg [12] [figure 2-4]
- 4° giro: mb in tutte le 12 m [12]

Passate al marrone chiaro.

- 5° giro: mbss in tutte le 12 m (tenendo il filo molto morbido) [12]
- **6° giro:** (mma nelle 3 m seg, 2 mma nella m seg) 3 volte [15]







7° giro: mb in tutte le 15 m [15]

8° giro: (mb nelle 3 m seg, dim) 3 volte [12] Piegate il lavoro verso l'esterno. Il giro seguente va lavorato puntando contemporaneamente nelle maglie dell'8° giro e nelle asole posteriori delle maglie del 3° giro (iniziate in quella segnata con il marcapunti) (figure 5-8).

9° giro: mb nelle 4 m seg, aum nella m seg, mb nella m seg, aum nella m seg (sarà il centro del lato inferiore), mb nella m seg, aum nella m seg, mb nelle 3 m seg [15] 10° giro: mb nelle 3 m seg [3]. Le maglie rimanenti del giro non vanno lavorate.

Affrancate il filo. Cucite la punta all'estremità della proboscide utilizzando la coda di filo di quest'ultima e allineando con cura le rispettive maglie (figura 9). Nascondete all'interno i fili sciolti.

BIANCO DELL'OCCHIO (fatene 2, in bianco)

Avviate 4 cat e lavorate tutto intorno a questa catenella di base.

- 1° giro: saltando la prima cat sull'uncinetto, mb nelle 2 m seg, 3 mb nella m seg. Proseguite sull'altro lato della catenella di base, mb nella m seg, aum nella m seg [8]
- 2° giro: aum nella m seg, mb nella m seg, aum nelle 3 m seg, mb nella m seg, aum nelle 2 m seg [14]
- **3° giro:** aum nella m seg, mb nelle 4 m seg, aum nelle 3 m seg, mb nelle 4 m seg, aum nelle 2 m seg [20]
- **4° giro:** aum nella m seg, mb nelle 6 m seg, mbss nella m seg [9] Le maglie rimanenti del giro non vanno lavorate.

Affrancate il filo, lasciando una coda lunga che servirà per la cucitura.

OCCHIO (fatene 2, iniziate in nero)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum nelle 4 m seg, mbss nella m seg [9] Le maglie rimanenti del giro non vanno lavorate. Affrancate il filo, lasciando una coda lunga che servirà per la cucitura. Saltando 1 m (per l'occhio sinistro) o 3 m (per il destro), unite il filato azzurro.

3° giro: Affrancate il filo, lasciando una coda lunga che servirà per la cucitura. Con il bianco ricamate il piccolo riflesso di luce. Ponete l'occhio sopra l'ovale bianco, con il diritto di entrambi verso l'alto. Uniteli con una cucitura (figura 10), poi applicateli fra il 14° e il 22° giro di maglie della testa, ai lati della proboscide.

PARTE ESTERNA DELL'ORECCHIO SINISTRO

(in marrone chiaro)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum in tutte le 6 m [12]

3° giro: (aum nelle 2 m seg, mb nelle 2 m seg) 3 volte [18]

- 4° giro: mb nella m seg, (aum nelle 2 m seg, mb nelle 4 m seg) 2 volte, aum nelle 2 m seg, mb nelle 3 m seg [24]
- 5° giro: mb nelle 2 m seg, (aum nelle 2 m seg, mb nelle 6 m seg) 2 volte, aum nelle 2 m seg, mb nelle 4 m seg [30]
- 6° giro: mb nelle 3 m seg, (aum nelle 2 m seg, mb nelle 8 m seg) 2 volte, aum nelle 2 m seg, mb nelle 5 m seg [36]
- 7° giro: mb nelle 4 m seg, (aum nelle 2 m seg, mb nelle 10 m seg) 2 volte, aum nelle 2 m seg, mb nelle 6 m seg [42]
- 8° giro: mb nelle 5 m seg, aum nelle 2 m seg,