

ASPIRANTE BALLERINA

Sognando di diventare un giorno una prima ballerina, questa ragazza balla sempre. Le piace indossare i tradizionali tutù vaporosi e le speciali scarpette a punta, che le permettono di ballare sulle punte dei piedi. I suoi outfit comprendono sempre moltissimi fiocchi e volant; perfino il suo peluche preferito è ispirato al personaggio di un balletto.

I suoi capelli sono raccolti in un perfetto chignon.

Le scarpette da ballo in genere sono rosa e lo schema cromatico del personaggio si basa appunto su questo, usando tre sfumature di rosa accentuate con il bianco.



La vellutosa gonnellina del tutù si apre a partire dal punto vita.

Le scarpette a punta (con una sfumatura diversa di rosa per ogni piede!) hanno nastri che s'incrociano.



BORSETTA



FIOCO

NASTRO



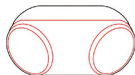
CIGNO DI PELOUCHE



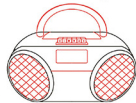
PIZZO



1. Iniziate con una lunga forma rettangolare con i margini curvi.



2. Aggiungete una linea per separare la parte superiore e quella anteriore del lettore. Aggiungete un microfono rotondo costituito da due ovali su ogni lato.



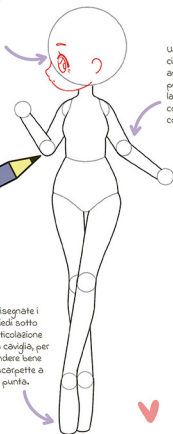
3. Aggiungete i pulsanti e l'impugnatura/il manico nella parte superiore, oltre a un quadrato in cui inserire il CD. Disegnate un rettangolo sulla parte frontale del display e delle griglie sui microfoni.



4. Colorate e aggiungete un simpatico cuoricino.

CREATE IL PERSONAGGIO

osservate in quale posizione si trovano l'occhio e l'orecchio nella visione laterale - sono decisamente più in basso di quanto si potrebbe pensare.



Disegnate i piedi sotto l'articolazione della caviglia, per rendere bene le scarpe alla punta.

Usate le forme circolari sulle articolazioni per individuare la posizione corretta del corpo.



Due ciocche di capelli che spuntano dallo chignon scendono lungo il viso della ragazza.

Disegnate una linea curva dalla punta delle scarpe, aggiungendo nastri incrociati sopra le caviglie.

Poiché il corpetto del tutù è molto affilato, non c'è bisogno di aggiungere linee in questo punto.



Vedi pagina 24 per tipologie diverse di pezzi.

1.

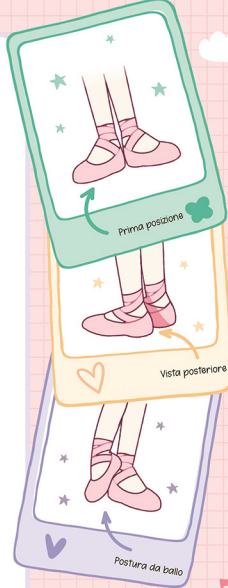
Disegnate inizialmente il corpo in posizione frontale, ma create una posa da ballo sfruttando la posizione di braccia e gambe. Disegnate naso, bocca e mento sul lato sinistro della testa, per rendere la visione di profilo.

2.

Disegnate i capelli attaccati alla testa e aggiungete uno chignon. Disegnate linee laterali che partono dalla vita della ragazza per creare l'ampia gonna e rappresentate le due estremità con linee ondulate parallele. Aggiungete maniche a sbuffo, scarpe, dita aperte e chiuse.

3.

Ora aggiungete i dettagli, tra cui nastri, pieghe della gonna e un pompon sui capelli. Quando iniziate a colorare, usate una tonalità più scura di rosa sotto il primo strato della gonna del tutù, per indicare che c'è un'ombra nel punto in cui uno strato di stoffa si sovrappone all'altro.



AGGIUNGETE GLI ACCESSORI

NASTRO



1. Iniziate con un'ampia linea ondulata.



2. Disegnate una linea simile sotto la prima. Vedete come la nuova linea si sovrappone alla prima?



3. Collegate le linee: usate una piccola linea a zig-zag per rappresentare i bordi del nastro.



4. Quando colorate, alternate i colori per indicare la parte anteriore e posteriore del nastro.

FIOTTO



1. Iniziate disegnando il centro con un piccolo quadrato leggermente curvo.



2. Poi disegnate le estremità del fiotto, la cui forma è analoga a quella dei lati.



3. Colorate le pieghe e la parte interna del fiotto con una tonalità più scura.

Disegnate una forma triangolare curvilinea su ogni lato del quadrato, poi aggiungete una forma ovale sopra ogni triangolo per dare un look tridimensionale al fiotto. Aggiungete delle piccole pieghe al centro.



TIPOLOGIE DI PIZZO



1. Iniziate con una linea ondulata.



2. Aggiungete un puntino all'interno di ogni rotondità.

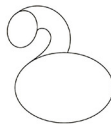


3. Ricalcate la linea e i puntini con il colore che avete scelto.



4. Per variare un po', aggiungete linee ondulate più piccole a ogni rotondità della linea ondulata originale, poi cancellate la prima linea.

CIGNO DI PELUCHE



1. Disegnate un grosso ovale per il corpo: è uno più piccolo per la testa. Unite la testa e il corpo con due lunghe linee curve.



2. Aggiungete il becco, l'occhio e una piccola coda.



3. Aggiungete un'ampia ala con alcune penne all'estremità che si sovrappongono alla coda. Non dimenticate di aggiungere una coroncina!

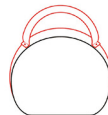


4. I cigni in genere sono bianchi, però potete colorare il becco e aggiungere un po' di blush rosa sulla guancia!

BORSETTA



1. Iniziate disegnando una forma simile a tre quarti di cerchio.



2. Aggiungete una linea curva quasi parallela alla parte superiore della borsa, per dare profondità. Aggiungete una tracolla nella parte superiore della borsa.



3. Aggiungete un fiocco e una striscia di pizzo (vedi p. 24).



4. Usate varie sfumature di rosa per colorare la borsa e, volendo, aggiungete una fantasia a puntini.



PRINCIPE GUERRIERO

Questo principe non brama ricchezza per sé, vuole solo assicurarsi che gli abitanti della sua terra siano al sicuro e ben nutriti. Ladi e invasori non hanno la minima chance contro questo protettore del popolo. Con il cannocchiale egli vede i nemici avvicinarsi: usa la spada, e talvolta la magia, per tenerli lontani e proteggere la sua terra.

Il principe indossa accessori molto decorativi, con moltissimi gioielli, e abiti dai colori esotici. Date libero sfogo alla fantasia nella creazione delle fantasie per il copricapo e le sciappe.



ELMO



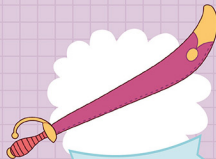
POZIONE



SCUDO



CANNOCCHIALE



SPADA

MAPPA DEL TESORO



1. Disegnate due linee curve parallele e unitele con linee verticali a ogni estremità.



2. Disegnate una spirale a ogni estremità e un rotolo sul margine destro.



3. Disegnate alcuni strappi per dare un aspetto antico alla mappa.

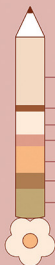


4. Sbarazzatevi a disegnare la mappa mentre la colorate.

RAGAZZA DI CAMPAGNA

Nel tempo libero questa ragazza va in cerca di cibo nella campagna circostante, raccogliendo fiori per decorare la sua stanza e da mettere nell'erbario: a volte prende le uova deposte dalle galline, altre invece è impegnata in cucina a creare delizie fatte in casa.

Tutto lo schema cromatico è su toni autunnali, persino i capelli sono rossi. La tonalità opaca di verde si abbina perfettamente ai marroni e ai beige.



- ♥ Beige
- ♥ Marrone scuro
- ♥ Pesca
- ♥ Rosa chiaro
- ♥ Arancione brillante
- ♥ Marrone medio
- ♥ Verde medio



Cesto di fiori

Treccia di capelli

Pluto e gambiule

Stivali comodi

TOAST E MIELE



GALLINA



ERBARIO



FUNGHI

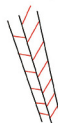


CUCINIAMO!

TRECCIA



1. Iniziate disegnando tra linee una accanto all'altra, in questo modo otterrete due forme rettangolari.



2. Aggiungete alcune linee parallele diagonali, più o meno equivalenti, all'interno di ogni rettangolo.



3. Unite le linee diagonali con linee curve.



4. È facile quando si sa come fare!



5. Colorate.

