

Sommario

Riguardo a questo libro	6	<i>Polpo da infilare</i>	58
Strumenti & Materiali	8	<i>Libro-gioco dei dinosauri</i>	62
Consigli utili	10	<i>Libro-gioco della vita marina</i>	84
<i>Fattoria cubo multiatività</i>	12	<i>Sonagli paperella e leone</i>	96
<i>Scimmia incastro di forme</i>	22	<i>Forme da infilare</i>	104
<i>Elefante impilabile</i>	36	Tecniche generali	112
<i>T-Rex impilabile</i>	44	L'autrice	126
<i>Giraffa da infilare</i>	52	Indice	127



Strumenti & Materiali

Di seguito troverete qualche informazione sui principali strumenti e materiali di cui avrete bisogno per creare i giocattoli di questo libro. Alcuni progetti potrebbero richiedere anche altri oggetti, che verranno indicati all'inizio del progetto.

FILATI

Esiste una grande varietà di filati con cui poter creare giocattoli all'uncinetto. Tuttavia, i migliori sono quelli ricchi in cotone o 100% cotone – non consiglio di utilizzare filati di lana perché spesso causano allergie. I filati 100% acrilico non sono ugualmente comodi da lavorare, anche se sono ipoallergenici. Per una lavorazione più comoda, assicuratevi che il filato sia ben ritorto e liscio. Scegliete solamente filati che possano essere lavati. Per tutti i progetti in questo libro ho usato un filato 4 capi sport parzialmente in cotone: FILATIart Jeans (55% cotone, 45% acrilico) 160 m per matassa di 50 g.

FILI DA RICAMO

Preferisco aggiungere occhi, guance e altre decorazioni ricamandoli perché è il metodo più sicuro. Per i ricami uso lo stesso filo che uso per lavorare all'uncinetto, perché il filato a 4 capi consiste in 4 fili ritorti e può essere facilmente diviso in fili separati (simili al filo da ricamo). I colori più usati sono il nero e il rosa, con arancio, crema e marrone usati meno di frequente.

TENSIONE

In questi progetti raggiungere una tensione esatta non è importante, ma i giocattoli per bambini dovrebbero essere lavorati in modo da creare un tessuto ben stretto – non ci devono essere buchi tra le maglie perché è di fondamentale importanza che il bambino non possa avere accesso all'imbottitura. Per questo motivo dovrete scegliere un uncinetto più piccolo di quello indicato dal produttore del filato. Suggestisco anche di lavorare un piccolo campione per assicurarsi che l'uncinetto scelto dia il risultato corretto. Se il vostro campione è troppo morbido e ha dei buchi tra le maglie, provate a usare un uncinetto più piccolo per avere il risultato giusto.

UNCINETTI

La maggior parte dei giocattoli in questo libro richiederà un unico uncinetto principale, e solo i libri-gioco necessiteranno di un uncinetto aggiuntivo più grande. Io uso principalmente un uncinetto di misura 2 mm con un 3 mm aggiuntivo per i libri-gioco.

IMBOTTITURA

L'imbottitura in poliestere è la migliore per i giocattoli perché è ipoallergenica, leggera e lavabile.

ALTRI STRUMENTI E MATERIALI

- Ago da lana (punta arrotondata) — per cucire i dettagli
- Ago da cucito sottile — per ricamare
- Pinzette o stecchino di legno — per imbottire meglio le parti piccole
- Filo in spandex — per creare cinturini mobili più durevoli nei libri-gioco (opzionale)
- Marcapunti — oppure potete usare corti pezzi di filo a contrasto

I seguenti strumenti non sono specificatamente nominati nei motivi, ma si considerano da utilizzare quando necessario:

- Forbici o tagliafili
- Righello o metro da sarta
- Spille da balia

EFFETTI SONORI

L'aggiunta di un effetto sonoro è opzionale, ma aggiunge un elemento di interesse nel giocattolo.

Inseri a sonagli:

Per parti non imbottite nei libri-gioco usate un inserto a sonagli piatto (22 mm in diametro circa).

Per i sonagli per bebè (e qualsiasi altro pezzo imbottito) è meglio usare un sonaglio sferico perché dopo l'imbottitura il suono sarà più forte. Io uso un sonaglio sferico di 28 mm di diametro, ma se il vostro è un po' più grande o un po' più piccolo va bene lo stesso.

Squeakers:

Per i libri-gioco suggestisco di usare squeakers piatti (spessi circa 10 mm).

Per gli altri giocattoli, potete usare squeakers più spessi, consiglio circa 31,7-50 mm di diametro.

Cellophane o carta da forno:

molto sottili e creano un suono fruscante.





FILATI

Gomitoli in cotone o misto cotone
4 capi sport dei seguenti colori:

- 50 g marrone chiaro
- 40 g azzurro
- 40 g beige
- 15 g rosa
- 7 g marrone chiaro
- 10 g giallo
- 3 g bianco (per le corna della mucca, può essere sostituito con il rosa)

UNCINETTO

2 mm

ALTRI STRUMENTI E MATERIALI

- Marcapunti
- Ago da lana
- Imbottitura in poliestere
- Pinzette o stecchino di legno
- Opzionale: un pezzo di cellophane (o carta forno) per creare fruscio
- Filo nero, rosa, marrone e arancione
- Ago da ricamo sottile

DIMENSIONI FINALI

Approx. 14x14 cm senza maniglia

Approx. 20 cm in altezza con maniglia

Fattoria

Cubo multiattività

Incontrate gli adorabili animali della fattoria che vivono in questo cubo: un pulcino, un bel maialino, una dolcissima mucca e un coniglio dalle orecchie lunghe. Le diverse consistenze stimolano la curiosità e potete aggiungere del cellophane alle orecchie del coniglio per un effetto sonoro. Il comodo manico permette al bambino di portare in giro il cubo, e include degli anelli da poter spostare avanti e indietro.

Note sul progetto

Tutte le parti, se non altrimenti indicato, sono lavorate in spirali continue in tondo.

Tutti i lati sono lavorati separatamente e poi uniti con l'uncinetto.

La difficoltà maggiore è imbottire il cubo mantenendo la forma delle nicchie. Dovete avere esperienza nell'imbottire i giocattoli per poter imbottire questo come si deve.





FILATI

Gomitoli in cotone o misto cotone
4 capi sport dei seguenti colori:

- 60 g grigio
- 15 g crema
- 5 g giallo

UNCINETTO

Uncinetto 2 mm

ALTRI STRUMENTI E MATERIALI

- Marcapunti
- Imbottitura in poliestere (Io ne ho usati circa 60 g ma potrebbe servirvene di più)
- Pinzette o stecchino di legno per imbottire
- Ago da lana
- Filo da ricamo nero e rosa
- Ago da ricamo sottile
- Opzionale: un pezzo di cellophane (o carta da forno) per creare fruscio, sonaglio a palla da inserire nella testa

DIMENSIONI FINALI

65,5 cm senza cappello, 18 cm con il cappello

Elefante

Giocattolo impilabile

Questo giocattolo impilabile è progettato in modo che non possa essere assemblato in maniera sbagliata; gli anelli hanno dei diametri diversi e l'asta centrale è a forma di cono.

Il giocattolo stesso insegnerà ai più piccoli come usarlo per giocare, perciò è ideale come primo approccio agli anelli impilabili.

Note sul progetto

Tutte le parti, se non altrimenti indicato, sono lavorate in spirali continue in tondo.

Per i giri 9, 12, 15 e 18 dell'Anello a coste, il giro 7 delle gambe, e il giro 6 delle braccia dovreste unire i giri nella costa dietro del giro precedente. Per fare ciò, puntate l'uncinetto nella maglia successiva come al solito e nella costa dietro restante del giro precedente come indicato nel motivo. Prendete il filo con l'uncinetto e fatelo passare attraverso la costa dietro e la maglia (due asole sull'uncinetto). Stringete leggermente l'asola creata in modo che la costa dietro e la maglia siano vicine. Fate un gettato a filo sopra e fatelo passare attraverso entrambe le asole sull'uncinetto per completare la maglia bassa. Ripetete per tutto il giro.





CONSIGLIO

Per aggiungere dettaglio, potete ricamare delle macchie sparse sulla testa usando il filato verde scuro.



Dall'8° al 12° giro: 8 mb. (5 giri)
Imbottite leggermente il Braccio.
Aggiungete tutte le mb necessarie a spostare l'inizio del giro sul lato.
13° riga: appiattite il braccio, lavorate 3 mb attraversando entrambi gli strati per unirli.
Chiudete, lasciando un'estremità di 25 cm per cucire (18).

CODA

Con il filato verde scuro, fate un anello magico.

1° giro: 6 mb nell'anello.
2° giro: [2 mb, aum] 2 volte. (8 mb)
3° giro: [3 mb, aum] 2 volte. (10 mb)
4° giro: 4 mb, aum, 5 mb. (11 mb)
5° giro: 5 mb, aum, 5 mb. (12 mb)
6° giro: 5 mb, aum, 6 mb. (13 mb)
7° giro: 6 mb, aum, 6 mb. (14 mb)
8° giro: [3 mb, aum] 3 volte, 2 mb. (17 mb)
9° giro: 8 mb, aum, 8 mb. (18 mb)
10° giro: [4 mb, aum] 3 volte, 3 mb. (21 mb)
11° giro: 10 mb, aum, 10 mb. (22 mb)
12° giro: [5 mb, aum] 3 volte, 4 mb. (25 mb)
13° giro: [6 mb, aum] 3 volte, 4 mb. (28 mb)
14° giro: [7 mb, aum] 3 volte, 4 mb. (31 mb)
15° giro: 8 mb, aum, 16 mb, aum, 5 mb. (31 mb)
Chiudete invisibile, lasciando un'estremità di 40 cm per cucire (19).

SPINA (lavorarne 4)

Con il filato verde scuro, fate un anello magico.

1° giro: 6 mb nell'anello.
2° giro: [2 mb, aum] 2 volte. (8 mb)
3° giro: [3 mb, aum] 2 volte. (10 mb)
4° giro: [4 mb, aum] 2 volte. (12 mb)
5° giro: [5 mb, aum] 2 volte. (14 mb)
Chiusura invisibile, lasciando un'estremità di 25 cm per cucire.

DENTE (lavoratene 2, opzionale)

Catenella iniziale: con il filato beige, lasciando un'estremità di 10 cm, 2 cat.
1° riga: iniziando dalla 2° cat dall'uncinetto, 1 mbss.
Chiudete, lasciando un'estremità di 13 cm per cucire.

ASSEMBLAGGIO

Controllate che gli Anelli entrino bene nell'Asa. Se sono troppo stretti, allargateli leggermente all'interno.
Cucite il Muso 1 sui giri da 18 a 29 della Testa contando dall'alto (quindi 4 giri dal bordo dell'area concava) con il punto invisibile. Imbottite il Muso 1 mentre cucite (20). Voltate la Testa a testa in giù e cucite il Muso 2 all'inizio del Muso 1 (21).

Con un ago sottile e il filo da ricamo nero, ricamate gli occhi alti 2 giri, larghi 1 mb e distanti tra loro 13 mb lungo i giri 16 e 17 della testa (22) (contando dall'alto).

Con un ago sottile e il filo da ricamo rosa, ricamate 2 punti diagonali per ogni guancia (22) sul giro 18 della testa (contando dall'alto).

Opzionale: cucite i Denti nella bocca (22). Cucitele Spine sulla Testa con il punto indietro, imbottendola mentre cucite. La distanza tra le Spine è di circa 4 giri e dal Muso 1 alla prima Spina è di 9 giri (22).

Con il RL dell'ultima riga rivolto verso l'alto, cucite le Braccia sull'Anello piccolissimo con il punto invisibile, distanti tra loro circa 20 m sul davanti e 32 sul retro (23). Cucite a punto indietro il retro delle Gambe sull'Anello gigante distanti circa 15/18 m. Cucite la Coda sull'Anello gigante con il punto invisibile, sul lato opposto rispetto alle Gambe, imbottendola mentre cucite (24).