

CACCIATORE VOLANTE

Con delle impronte allungate, disegna la testa
e le ali di questo rettile volante.

1



2



3



4



5



PTEROSAURO

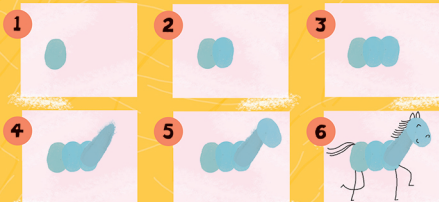
Aiuta questi pterosauri a procurarsi
da mangiare disegnando con le dita
dei pesci nelle loro mascelle.



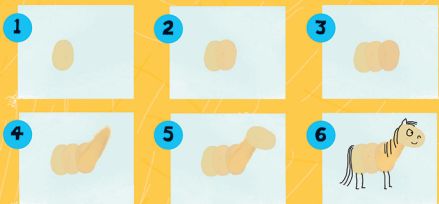
Così!

NELLE SCUDERIE

Ecco come si disegna un cavallo al galoppo.



Prova anche a creare un pony!

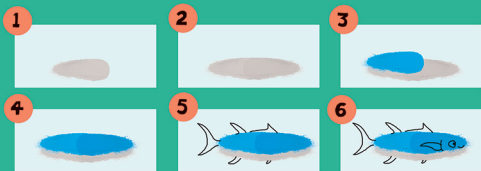


Con le impronte, colora la coperta di questo cavallo come più ti piace!

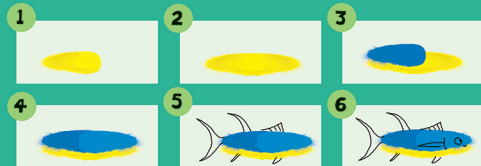


DUE TONNI

Disegna un tonno pinna blu con semplici impronte allungate.



Adesso cambia colore e crea un tonno pinna gialla.



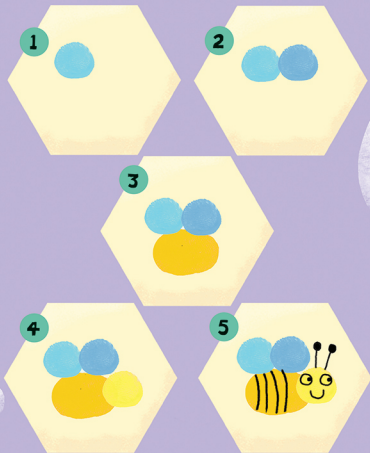
BALENA GENTILE

Aggiungi tanti cirripedi sul corpo di questa enorme balena.



il VOLO DELL'APE

Ecco come si disegna un'ape sorridente.



Adesso riempi gli alveari di api indaffarate!

