Il mio primo libro di coding

Muovi i primi passi nel mondo della programmazione senza dover usare un computer

Kiki Prottsman

Entra nel mondo della programmazione e introduci il tuo bambino al coding grazie a questo incredibile libro animato e illustrato. Scritto per bambini **dai 5 ai 7 anni**, *Il mio primo libro di Coding* insegna a capire semplici algoritmi e a scoprire e risolvere i primi bug.

Le illustrazioni accompagnano nella lettura mentre il bambino può interagire con il libro scoprendo le finestre e scorrendo le linguette presenti in ogni pagina, pensate con lo scopo di accrescere le abilità nel risolvere problemi.

Una soluzione facile e divertente per insegnanti, genitori e nonni che vogliono accompagnare i più piccoli nei primi passi nel mondo dell'informatica.

MIUR cini
Programma il Futuro

1.600.000 studenti coinvolti nel solo a.s. 2016-2017

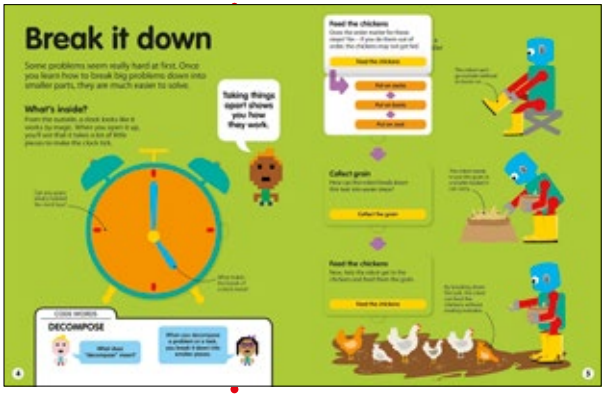
Dopo un'esperienza come docente di scienze informatiche all'Università dell'Oregon, Kiki Prottsman è diventata Education Program Manager in Code.org, un'organizzazione no profit dedicata a diffondere lo studio della programmazione nelle scuole e ad aumentare la partecipazione di donne e studenti di colore. Code.org collabora in Italia a Programma il Futuro, un'iniziativa promossa dal MIUR (Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca) che nel solo anno scolastico 2016-17 ha coinvolto oltre **1.600.000 studenti**, **25.000 insegnanti** e **5.800 scuole**.

9 788850 334513

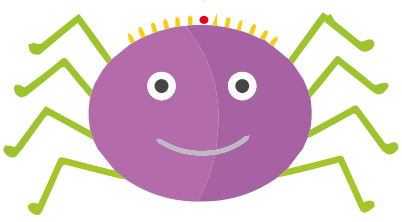
Pagine: 22
Prezzo: € 14,90
Formato: 21,59 x 27,62 cm


Start


Right


Break it down
Some problems seem really hard at first. Once you learn how to break big problems down into smaller parts, they are much easier to solve.
What's inside?
Taking things apart shows you how they work.
Feed the chickens
Put on socks
Put on boots
Put on coat
Collect grain
Collect the grain
Feed the chickens
Feed the chickens
CODE WORDS
DECOMPOSE


Bug hunting
Coders write programs that tell a computer what to do. When coders find mistakes in their programs, they call them bugs. These bugs might not crawl around, but they can cause a lot of trouble!
Mistakes in programs
Everyone makes mistakes! That's what makes finding bugs so important.
Cupcake machine
CODE WORDS
DEBUGGING




Down


Jungle escape
The key to making a good computer program is planning ahead. Try to think of problems that might appear, and how you will avoid them.
Guide the explorer
SEQUENCE
Each tab moves the explorer one square.
Did you work out the correct sequence? Lift the flap to find out!


End


Feeling loopy
Computers can do things time after time without getting bored or making mistakes. That's what makes them so useful! Loops are special bits of code that make a computer do the same task again and again.
Stop!
Tired pony
Chilly panda
Hungry rabbit
LOOPS