

INDICE DEL VOLUME

Prefazione	IX
Introduzione	3
1. Un eroe tra due mondi, p. 3 - 2. La spedizione di Sigurðr nelle fonti medievali, p. 6 - 3. Re popolare, eroe nazionale, p. 10	
I. Preludio	14
1. Dalla Scandinavia alla conquista del mondo: il movimento vichingo, p. 14 - 2. IncurSIONI e spedizioni vichinghe nel Mediterraneo, p. 18 - 3. Le navi vichinghe, p. 22 - 4. L'avvento del cristianesimo: una nuova visione del mondo, p. 26 - 5. Al servizio dell'imperatore d'Oriente: la Guardia variaga, p. 31	
II. L'avventura comincia	37
1. «Signore delle isole», p. 37 - 2. Un trono per tre. L'elezione di Sigurðr e i preparativi per la partenza, p. 39 - 3. Spedizione vichinga, pellegrinaggio o crociata?, p. 45 - 4. La partenza, p. 49 - 5. Destinazione: Occidente, p. 52	
III. Sulla via dell'Occidente	58
1. Nella terra di san Giacomo, p. 58 - 2. «Ignobili vichinghi», p. 62 - 3. Sintra, p. 66 - 4. Lisbona, p. 69 - 5. Verso Gibilterra, p. 72 - 6. La spedizione di Sigurðr, la crociata e la «Reconquista», p. 74	
IV. Nel cuore del Mediterraneo	78
1. Nell'antro dei ladroni, p. 78 - 2. Ibiza e Minorca, p. 87 - 3. Alla corte di Ruggero il Grande, p. 89 - 4. Normanni e norvegesi: «uomini del Nord» a confronto, p. 93 - 5. La rotta delle isole, p. 97	

V. L'ombelico del mondo	100
1. L'arrivo in «Outremer», p. 100 - 2. Pellegrini in Terrasanta, p. 104 - 3. «Un famoso re del Nord»: l'entrata di Sigurðr a Gerusalemme, p. 109 - 4. Una reliquia degna di un re: la Vera Croce, p. 111 - 5. La conquista di Sidone, p. 121	
VI. La Regina delle Città	128
1. Attraverso la Porta d'Oro, p. 128 - 2. Alla corte di Kirjalax, p. 133 - 3. I giochi dell'Ippodromo, p. 136 - 4. «In vino veritas», p. 141 - 5. Verso casa, p. 145	
VII. Epilogo	151
1. Il ritorno del re, p. 151 - 2. L'importanza di essere famoso, p. 154 - 3. Uno, nessuno, centomila Sigurðr, p. 161	
<i>Note</i>	167
<i>Bibliografia primaria</i>	189
<i>Bibliografia secondaria</i>	192
<i>Indice dei nomi</i>	203
<i>Indice dei luoghi</i>	207