

~ o ~

I Classici facili
raccontati da Carlo Scataglini

Alice

nel Paese delle Meraviglie



Erickson

D *i solito Alice si dava degli ottimi consigli, però poi li seguiva raramente.*

Ecco una delle celebri frasi di *Alice nel Paese delle Meraviglie*, lo straordinario racconto di Lewis Carroll che ha incantato bambini e adulti di ogni età. Le avventure di Alice nel meraviglioso mondo di sogno sono riproposte in una versione semplificata, con facilitazioni per la lettura e immagini altamente suggestive. Divertenti giochi e attività consolidano la comprensione del testo.

Un classico della letteratura per ragazzi da leggere, condividere e anche ascoltare come audiolibro.



Libro + audiolibro

€ 9,90

ISBN 978-88-590-1533-8



www.erickson.it



Indice illustrato



CAPITOLO 1
Nella tana del Coniglio 9



CAPITOLO 2
Il laghetto delle lacrime 19



CAPITOLO 3
Una Corsa Elettorale 29



CAPITOLO 4
A casa del Coniglio Bianco 39



CAPITOLO 5
Alice incontra un Bruco
e una strana Duchessa 49



CAPITOLO 6

Un tè di matti 59



CAPITOLO 7

Il croquet della Regina 69



CAPITOLO 8

La Finta Tartaruga e il Grifone ... 79



CAPITOLO 9

Al processo 89



CAPITOLO 10

Il sogno di Alice 99



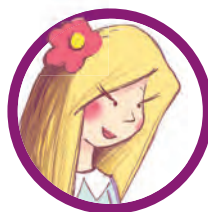
GIOCHI E ATTIVITÀ 109



I personaggi di questo libro



ALICE
Una bambina molto
curiosa



ANNA
La sorella
di Alice



IL CONIGLIO BIANCO
È sempre di corsa
e in ritardo



IL BRUCO
Dà ad Alice un fungo
che fa ingrandire
e rimpicciolire



LA DUCHESSA
Culla uno strano
«bambino»



**IL GATTO
DEL CHESHIRE**

Quando sparisce, rimane
solo il suo sorriso



**LA LEPRE
MARZOLINA**

È al tavolo del tè



IL CAPPELLAIO MATTO

È al tavolo del tè e
racconta della Regina



LA REGINA DI CUORI

Vuole tagliare la testa
a tutti



IL RE DI CUORI

È a capo del processo
in tribunale



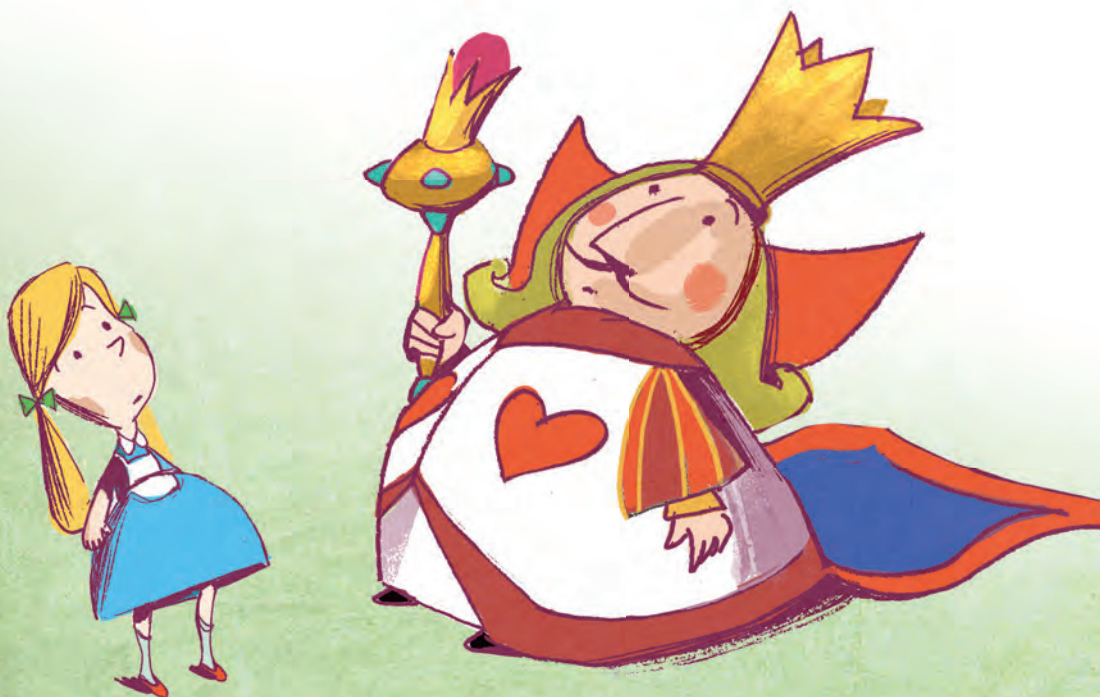
LA LUCERTOLA BILL

Fa parte della giuria
al processo

Cosa accade in questa storia...

Una bambina rimpiccolisce e poi cresce fino a superare le cime degli alberi. Un coniglio corre con un orologio ed è sempre in ritardo. Un gatto scompare e riappare. Una regina vuole tagliare la testa a tutti...

Come si fa per conoscere tutte queste cose incredibili? Basta andare insieme ad Alice nel Paese delle Meraviglie!



1

Nella tana del Coniglio



Cosa succederà...

Alice è seduta nell'erba e si sta annoiando. Non immagina cosa sta per succedere! Vede passare di corsa un coniglio che guarda l'orologio e che parla... È possibile?

Nel Paese delle Meraviglie tutto è possibile!



Chi incontrerai



Alice



Anna, la sorella
di Alice



Coniglio Bianco



È possibile ascoltare l'audio del capitolo
dallo smartphone o dal tablet attraverso questo QR-code.



Alice era stufo di stare seduta sul prato senza fare niente, vicino a sua sorella Anna. Improvvisamente un coniglio bianco con gli occhi rosa passò di corsa là vicino. Il Coniglio prese un orologio dal taschino del suo **panciotto** ed esclamò: «Povero me! Sto facendo tardi!». Alice, **bruciando di curiosità**, si alzò e corse dietro al Coniglio.



6

Un tè di matti



Cosa è successo

Alice continua a fare scoperte e incontri sorprendenti. Prima ha incontrato il Bruco, che le ha mostrato un fungo che fa ingrandire e rimpicciolire. Poi ha conosciuto la Duchessa, che cullava un porcellino. Infine Alice ha incontrato il Gatto del Cheshire, che aveva un grande sorriso.



Cosa succederà...

Esistono personaggi più matti della Lepre Marzolina e del Cappellaio? Probabilmente no! Alice prende un tè con loro e rimane sbalordita dai loro discorsi senza senso.



Chi incontrerai



Alice



Lepre Marzolina



Cappellaio Matto



Ghiro



È possibile ascoltare l'audio del capitolo dallo smartphone o dal tablet attraverso questo QR-code.



1

La Lepre Marzolina e il Cappellaio Matto erano seduti a un grande tavolo davanti alla casa. Un Ghiro dormiva in mezzo a loro. Alice si avvicinò al tavolo. «Non c'è posto! Non c'è posto!» gridarono la Lepre e il Cappellaio. In realtà il tavolo era grandissimo e **c'era un sacco di spazio** libero. Alice si sedette a **capotavola**. «Non sei stata invitata!» disse allora la Lepre.



Il Cappellaio propose un indovinello: «Che differenza c'è tra un corvo e una scrivania?». Alice, tutta contenta, cercò di ricordare quello che sapeva sui corvi e le scrivanie per risolvere l'indovinello. Il Cappellaio, intanto, guardò il suo orologio che **segnava** solo i giorni e non le ore, poi disse: «Questo orologio **va due giorni indietro**, non dovevamo spalmarci sopra il burro!». «Ma era un ottimo burro!» rispose la Lepre.





«La Regina! La Regina!» urlarono i tre giardinieri e **si distesero faccia a terra**. Arrivò il **corteo** formato da dieci soldati, dieci **cortigiani**, dieci principini e gli ospiti. Tra questi c'era il Coniglio Bianco. Poi c'erano il Fante di Cuori, che portava la corona, e infine il Re e la Regina di Cuori. «E questa chi è?» chiese la Regina. «Mi chiamo Alice» rispose la bambina.



Giochi e attività

Trova l'intruso!

Osserva l'immagine e scopri qual è il personaggio che non c'entra nella scena.



Labirinto

Traccia il percorso che porta Alice fino al fungo su cui è seduto il Bruco.



Ti aspettiamo
con le prossime storie de
«**I Classici facili**»!

