

Crip
(Claudio Ripamonti)

ENIGMISTICA IN GIOCO

• COMPITI ESTIVI •

CLASSE
2^a

Edo & Lara
e il mistero della delfina



Erickson

INDICE DELLE SCHEDE-GIOCO

CLASSE
2^a

Elenco delle attività suddivise per materia e argomenti (ai titoli più evidenti corrisponde un numero maggiore di schede).

ITALIANO

L'apostrofo Scheda: 1

L'accento Scheda: 3

La punteggiatura Scheda: 4

I nomi (singolari/plurali, maschili/femminili, comuni/propri) Schede: 14, 15, 17

L'articolo Scheda: 19

Verbo essere e verbo avere Schede: 20, 23

I verbi Scheda: 27

Analisi grammaticale Scheda: 28

La frase Schede: 31, 35, 37

La comprensione del testo Schede: 41, 42, 45, 51, 52, 59, 60, 67, 68

Il testo breve Schede: 71, 75, 77

MATEMATICA

Numeri fino a 100 Scheda: 2, 8

Addizioni e sottrazioni Scheda: 10, 11

Le tabelline Scheda: 21, 22, 29

Operazioni miste Scheda: 30

Problemi (lessico e dati) Scheda: 32, 36

Geometria piana e solida Scheda: 43, 44, 53, 54, 55, 61, 62

Misure (metro, litro, chilo, euro) Scheda: 63, 69

Insiemi e diagrammi Scheda: 70, 76

STORIA

Ordine cronologico Scheda: 6, 9, 16

Causa-conseguenza Scheda: 24, 38

Le fonti storiche Scheda: 46, 47, 72

Misurare il tempo Scheda: 56, 64

La mia storia Scheda: 78

SCIENZE

Esseri viventi e non viventi Scheda: 5, 12

Mondo vegetale e animale Schede: 25, 33, 39, 48, 57

Solido, liquido, gassoso Scheda: 65, 73

I materiali Scheda: 79

GEOGRAFIA

Concetti topologici Scheda: 7, 13, 18, 40

Mappe e percorsi Scheda: 26, 34, 49

Le coordinate Scheda: 50

Gli elementi del paesaggio Schede: 58, 66, 74, 80



CONOSCIAMOCI MEGLIO!

Siamo due gemelli con una grande passione in comune:
L'AVVENTURA.



EDO

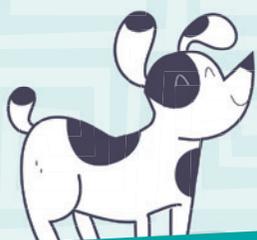
Io sono **Edo**, un ragazzo coraggioso e sempre disponibile ad aiutare chi è in difficoltà!



LARA

E io sono **Lara**! Mi piace viaggiare, perché vedo posti nuovi e faccio nuove amicizie!

Vuoi venire con noi in Grecia alla ricerca della **delfina scomparsa**? Svolgi le attività delle schede-gioco e aiutaci a svelare il **mistero**!



BISCOTTO

Io sono il mitico **Biscotto**, un cane goloso, curioso e con un fiuto eccezionale... non solo per i dolci!



ZIA OLGA

Ci sono anch'io! Sono **zia Olga** e ho una grande passione per gli indovinelli, soprattutto per quelli complicati!



Le 80 schede-gioco che troverai nel libro ti permetteranno di ripassare molti argomenti che hai studiato a scuola. Ogni materia è indicata con un diverso colore:

ITALIANO

MATEMATICA

STORIA

SCIENZE

GEOGRAFIA

Le schede-gioco sono divise in due parti.

Nella **PRIMA PARTE** (schede 1-40) dobbiamo completare l'equipaggiamento. Quando troverai zia Olga con uno dei suoi indovinelli, dovrai attaccare lo sticker corretto nella pagina dell'accampamento, in un posto a tua scelta.



Dopo aver sistemato tutti gli 8 stickers (scegli solo quelli giusti perché ce ne sono in più!), saremo pronti per affrontare la seconda parte del viaggio.



Nella **SECONDA PARTE** troverai le altre schede-gioco (schede 41-80). Qui zia Olga ti indicherà i tasselli del puzzle da inserire nella griglia in fondo al libro.

Quando avrai attaccato tutti i 16 tasselli, il mistero della delfina sarà finalmente risolto!

Allora... cosa aspetti? Pronti, via!

Un giorno Edo e Lara ricevono un videomessaggio dai loro amici greci...

CIAO RAGAZZI, SIAMO MOLTO PREOCCUPATI! UNA BELLISSIMA DELFINA È SPARITA DALLA BAIÀ E IL SUO COMPAGNO DELFINO È DISPERATO! CI POTETE AIUTARE?

EDO, I NOSTRI AMICI HANNO BISOGNO DI NOI! PARTIAMO SUBITO PER LA GRECIA!

SÌ, ANDIAMO!

Vuoi seguire Edo e Lara nel loro viaggio in Grecia? Per prima cosa svolgi le schede-gioco dalla 1 alla 40, risolvi gli indovinelli di zia Olga e completa l'equipaggiamento!

RISOLVI I MIEI INDOVINELLI E ATTACCA GLI ADESIVI NELL'ACCAMPAMENTO! 😊





Sulla spiaggia dell'isolotto abbiamo visto una grande tartaruga! Leggi le informazioni che abbiamo trovato su Internet e completa le frasi con **E** o **È**. Poi scrivi quante volte hai usato ogni parola. Chi vince?





LA TARTARUGA MARINA

La tartaruga marina _____ un rettile che vive nei mari profondi _____ tiepidi, come quelli della Grecia. _____ una delle tartarughe più grandi del mondo: il suo guscio _____ a forma di cuore, di colore verde _____ marrone. La tartaruga marina può rimanere sott'acqua a lungo _____, grazie alla forma allungata del guscio _____ alle zampe simili a pinne, _____ molto brava a nuotare. Facciamo attenzione perché _____ un animale in pericolo di estinzione. Dobbiamo proteggerlo!

E

È



Laggiù c'è un faro! Aiutaci a salire risolvendo le **operazioni**. Parti dal basso e copia il risultato come primo numero dell'operazione che sta sopra: continua così fino in cima. Se fai tutto giusto, l'ultimo risultato sarà uguale al primo!

$$\underline{\quad} + 28 = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} - 15 = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} \times 5 = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} : 7 = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} - 7 = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} \times 8 = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} : 9 = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} + 21 = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} \times 7 = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} : 5 = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} - 18 = \underline{\quad}$$

$$6 \times 8 = \underline{\quad} \leftarrow$$



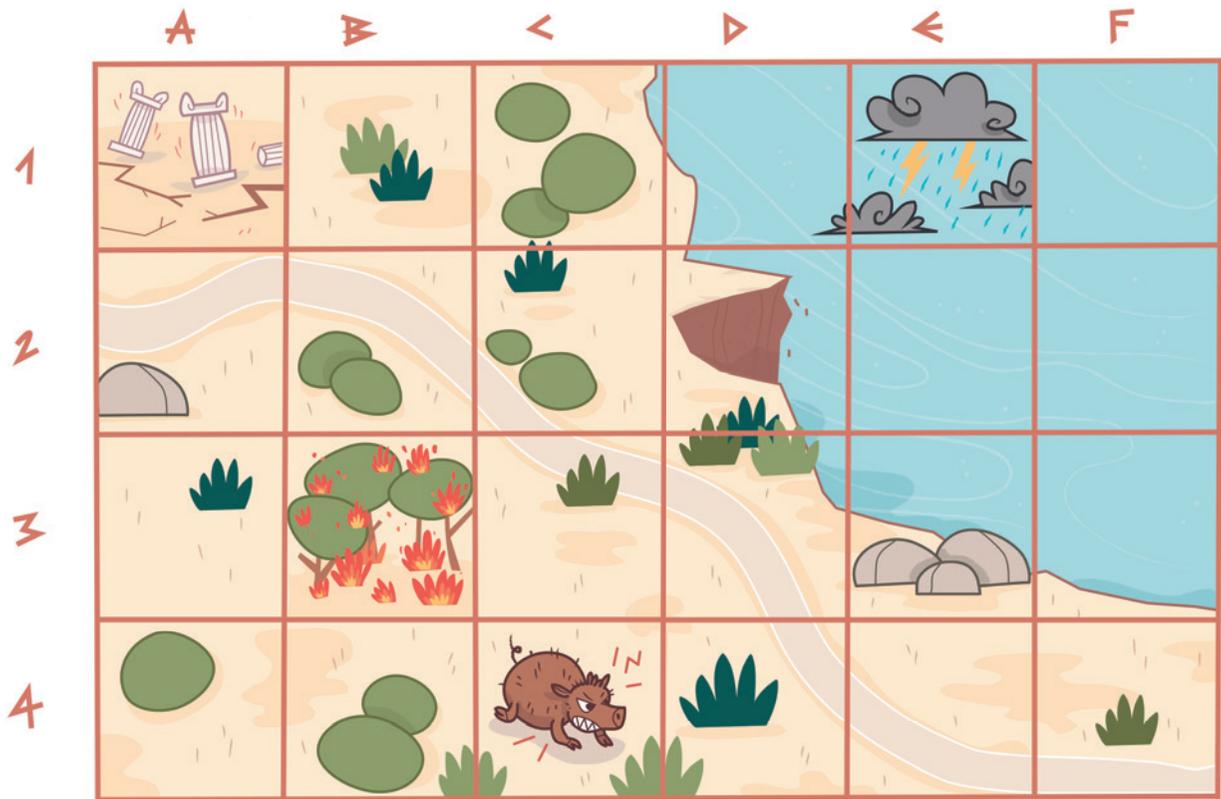
Osserva bene il paesaggio lungo la costa, poi individua tutte le **linee** (rette, curve, spezzate) e ripassale con colori diversi.



CERCA L'ADESIVO E ATTACCALO AL NUMERO 3! 😊

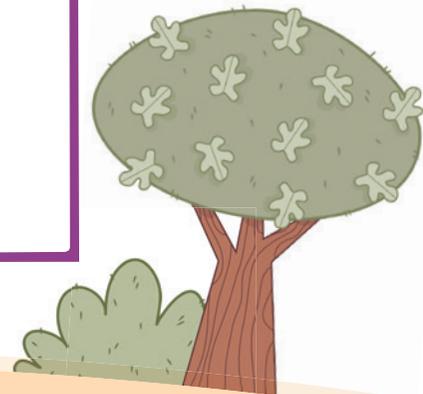


Questo viaggio è molto pericoloso! Dobbiamo avvertire gli amici che ci raggiungono scrivendo nella tabella le **coordinate** esatte in cui si trovano i pericoli.



PERICOLI	COORDINATE
Incendio	_____
Burrone	_____
Temporale	_____
Cinghiale	_____
Terremoto	_____

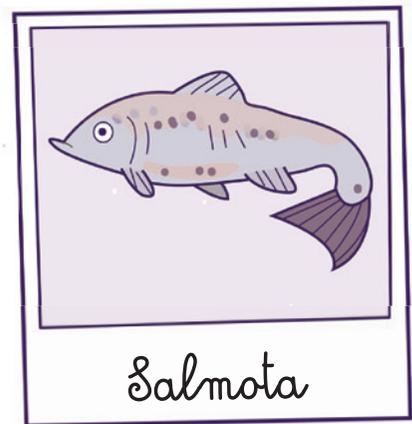
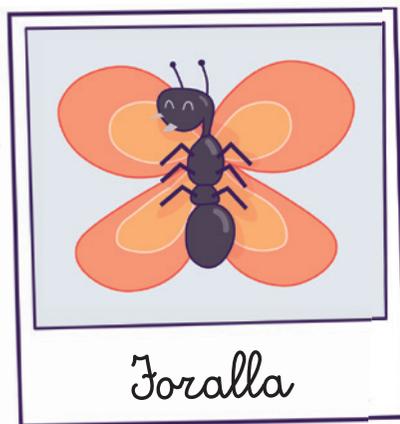
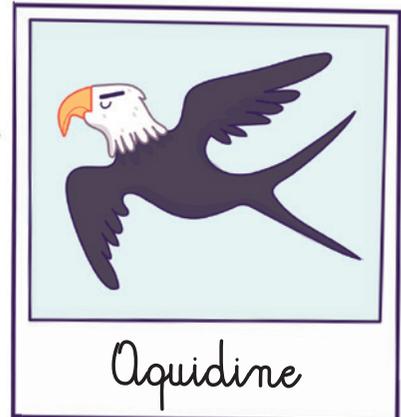
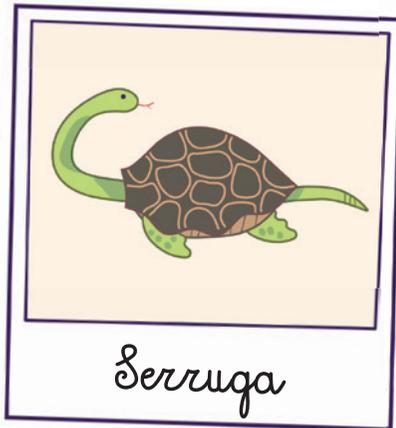
CERCA L'ADESIVO E ATTACCALO AL NUMERO 14! 😊





Lo sai che gli antichi Greci credevano all'esistenza dei centauri, creature metà uomo e metà cavallo? Guarda questi **animali** fantastici e indovina da quali animali veri «derivano». Poi scrivi a quale classe dovrebbero appartenere (se esistessero!).

INSETTI MAMMIFERI UCCELLI
PESCI ANFIBI RETTILI



Avete mai sentito parlare di Polifemo?

Il ciclope Polifemo aveva imprigionato dentro la sua caverna alcuni marinai. Durante la notte, il loro capo Ulisse ferì con un grande bastone il ciclope mentre dormiva. Polifemo allora cominciò a urlare e a chiedere chi lo aveva ferito. Ulisse rispose: «Il mio nome è Nessuno!». Gli altri ciclopi sentirono urlare Polifemo e corsero alla sua caverna: «Polifemo, cosa succede? Chi ti sta facendo del male?». Polifemo rispose: «Nessuno mi sta facendo del male!». I ciclopi allora tornarono a dormire e Ulisse e i suoi compagni riuscirono a scappare.

1. Dove viveva il ciclope.

2

2. Il capo dei marinai.

4

3. Come disse di chiamarsi Ulisse.

5

4. Cosa fecero alla fine i marinai?

3 1



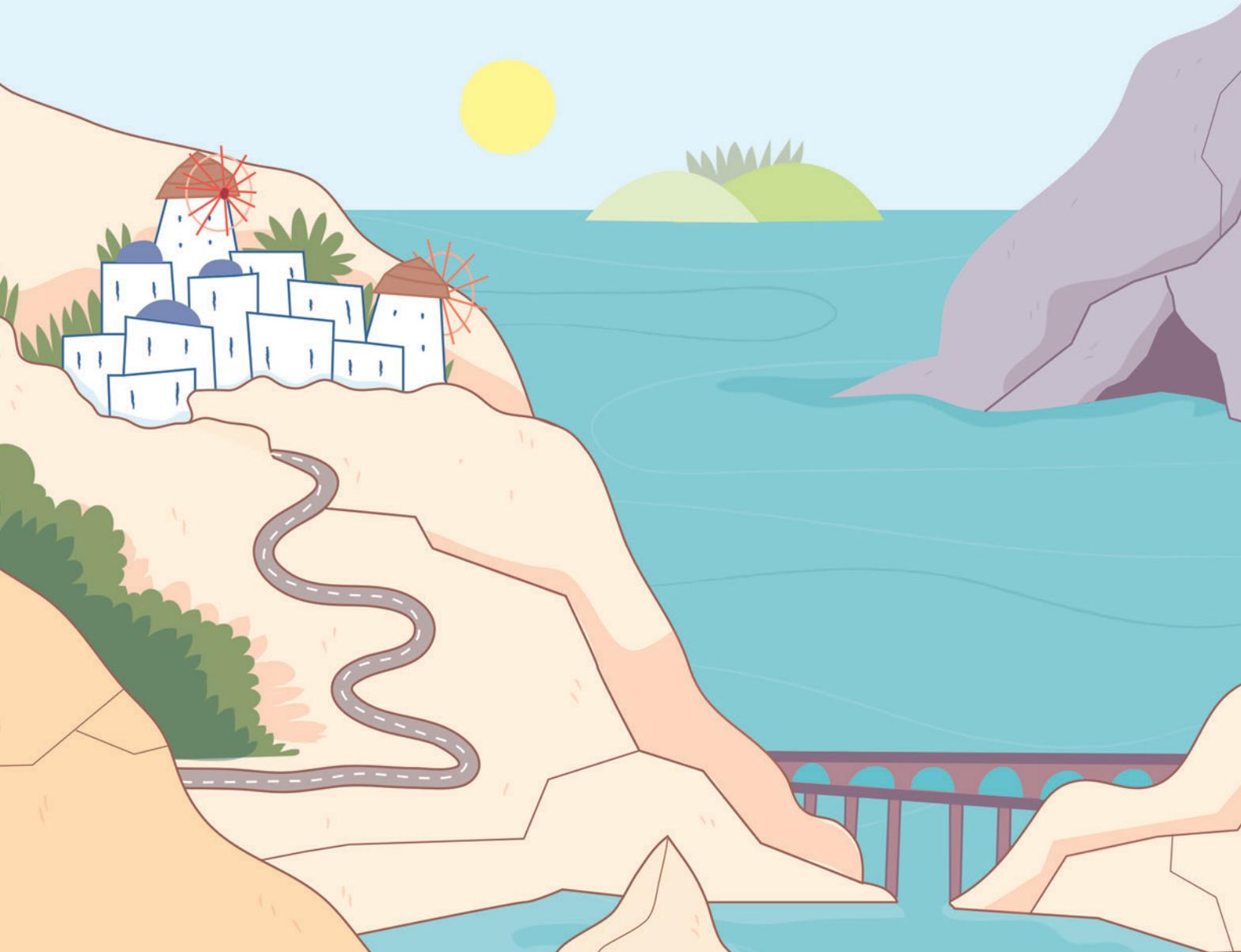
Ora scrivi le lettere delle caselle colorate nel giusto ordine.
Scoprirai che...

Il ciclope era un mostro con un solo...

1 2 3 h 4 5

Dopo una ripida salita siamo finalmente arrivati in cima a una scogliera. Laggiù si vede la grotta delle Sirene!

Riesci a riconoscere nel paesaggio almeno tre **elementi naturali** e tre **artificiali**?



ELEMENTI NATURALI

ELEMENTI ARTIFICIALI
