

Sommario

INTRODUZIONE.....	7
1. LA CASSETTA DEGLI ATTREZZI	9
Scaricare e installare il JDK (Java Development Kit).....	9
Scegliere, scaricare e installare l'ambiente di sviluppo.....	16
NetBeans, un IDE open source	18
Esercizio pratico - Il momento di Hello World	19
2. PROGRAMMAZIONE A OGGETTI E PROCESSO DI SVILUPPO DEL SOFTWARE.....	23
La programmazione a oggetti.....	23
Il paradigma Model-View-Controller.....	28
Dalla progettazione allo sviluppo	29
Esercizio pratico - Progettiamo il nostro traduttore.....	31
3. LE BASI DEL LINGUAGGIO.....	35
I tipi di dati predefiniti e composti.....	35
Gli operatori.....	42
Cicli e controlli di flusso	44
Le classi e i livelli di visibilità.....	47
Le Interfacce.....	53
I package	53
Esercizio pratico - Definiamo le voci del vocabolario	55
4. LA GRAFICA.....	59
In principio era il Component	59
Le AWT	61
Grafica evoluta: le Swing.....	64
Contenitori, layout e menu	66
Pulsanti, etichette e strumenti per l'input testuale.....	74
Esercizio pratico - Disegniamo l'interfaccia utente	76
5. PROGRAMMAZIONE CONCORRENTE, EVENTI E GESTIONE DELLE ECCEZIONI	81
Gli eventi: sorgenti e ascoltatori	82
Le eccezioni	86
La classe Thread e l'interfaccia Runnable.....	92
Esercizio pratico - Creiamo le interazioni	95

6.	APPLET	107
	Creazione e ciclo di vita di una applet.....	108
	Firmare una applet.....	118
	Esercizio pratico - Dall'applicazione desktop all'applet.....	127
7.	GRAFICA 3D E CONTROLLI AVANZATI.....	135
	Interfacce tridimensionali.....	135
	Java 3D.....	137
	Controlli avanzati.....	148
	Esercizio pratico - Aggiungiamo il suono al clic sui pulsanti.....	153
8.	JAVA PER IL WEB	155
	Le web application	156
	Potenziamo l'ambiente di sviluppo.....	159
	Le Java Server Pages (JSP).....	164
	Le sessioni e la sicurezza nell'autenticazione	177
	Esercizio pratico - Il traduttore come web application.....	178
9.	LA PERSISTENZA DEI DATI	213
	Salvare e caricare i dati su file system.....	214
	Un database per la persistenza delle informazioni.....	222
	Esercizio pratico - Carichiamo le voci del vocabolario da database.....	251
10.	JAVA 7	255
	Le novità introdotte dalla nuova versione	256
	Java 8: cosa ci aspetta?.....	261
	INDICE ANALITICO.....	263

Introduzione

“Errare è **umano**, ma per scombinare davvero tutto ci vuole solo un **computer**” (Legge di Murphy)

Hello world!

Chi si è già cimentato con strumenti e testi di programmazione, sia per studio sia per lavoro, avrà già incontrato decine di volte queste due parole che, tipicamente, segnano l'entrata in contatto con un nuovo linguaggio o una tecnologia mai usata prima. Ma “hello world!” è, prima di tutto, un saluto per accogliere chi sta leggendo questo libro con lo scopo di imparare a sviluppare in Java, apprenderne fondamenti e aspetti più avanzati, scoprire come questo linguaggio possa concretizzare i propri progetti software e, perché no, entrare nel mondo del lavoro puntando su una delle tecnologie più conosciute e richieste.

Java è un'icona del mondo open source e, in quanto tale, rappresenta la scelta preferenziale per molti progetti in cui sia richiesto l'utilizzo di componenti non soggetti a licenze proprietarie. Tuttavia, non è solo questo a far prediligere il linguaggio ideato dalla Sun:

- Java, infatti, è indipendente dalla piattaforma, risultando, pertanto, ottimale per le produzioni distribuite;
- è supportato da una community enorme di sviluppatori e appassionati, con conseguenti vantaggi in termini di risoluzione delle problematiche o di reperimento di porzioni di codice da riusare;
- ha una sintassi chiara e comprensibile, che ne agevola l'apprendimento;
- è un linguaggio stabile, affidabile e potente.

Lo scopo di questo libro, dunque, non è solo far conoscere le regole sintattiche e semantiche di Java e, possibilmente, imparare a realizzare qualche applicazione. Gli obiettivi, in realtà, sono:

- rendere il lettore autonomo nel rapporto con questo linguaggio;
- iniziare un percorso di autoapprendimento che lo porti ad accrescere, nel tempo, le proprie competenze;
- aiutare il lettore a comprendere come Java possa diventare un prezioso canale per entrare nel mondo del lavoro.

A tal fine, un'attenzione particolare sarà posta anche agli aspetti di persistenza dei dati e di sviluppo per il web che, generalmente, vengono tralasciati in testi introduttivi a un linguaggio di programmazione. Tali temi, tuttavia, rappresentano le problematiche tipiche in un contesto lavorativo, dunque non possono essere ignorati da chi voglia ottenere una conoscenza sufficientemente adeguata per affrontare realmente la programmazione in Java.

Il testo è diviso idealmente in quattro parti fondamentali:

- una prima sezione, formata dai Capitoli 1 e 2, introduce i requisiti software (strumenti di sviluppo, componenti da scaricare ecc.) per la programmazione in Java e gli aspetti logici e teorici necessari per comprendere il linguaggio;
- la seconda parte (Capitoli da 3 al 7) analizza Java in dettaglio, fornendo esempi pratici e descrivendo tutte le caratteristiche e le componenti più importanti del linguaggio
- la terza parte (Capitoli 8 e 9) mostra come usare Java per lo sviluppo di applicazioni web e come gestire la persistenza dei dati su file e su database;
- l'ultimo capitolo, infine, descrive le novità introdotte da Java 7.

Il percorso testuale, oltre ad approfondire i temi citati, accompagnerà il lettore nello sviluppo di un'applicazione di esempio per sperimentare in modo concreto gli argomenti trattati: un traduttore semplificato dall'italiano all'inglese e viceversa.

A corredo del testo, sarà inoltre disponibile un **booksite**, all'indirizzo <http://www.darioguardagno.it/fag-java7.html>, da cui scaricare il codice sorgente degli esempi riportati nel libro.