

Sommario

1.	INTRODUZIONE	11
	C4D4A.com	12
	Gli autori	12
	Ringraziamenti	13
	Storia del programma	13
2.	FILOSOFIA DI LAVORO E INTERFACCIA	17
	Filosofia di lavoro	17
	Interfaccia utente	18
	Menu	21
	Viewport	24
	Gruppo Comandi	28
	Palette Comandi	30
	Gestore Oggetti	31
	Gestore Attributi	36
	Gestione Materiali	36
	Gestore Coordinate	37
3.	PLUGIN D'INTERSCAMBIO CON ARCHICAD	39
	Tipologia di esportazione	39
	Interscambio dati attraverso il formato 3DS	39
	Interscambio dati in formato AC4D attraverso il plugin di esportazione	46
	Simulazione della procedura di gestione di una variante in corso d'opera	47
4.	PLUGIN D'INTERSCAMBIO CON VECTORWORKS	53
	Il software VectorWorks e il plugin d'esportazione	53
5.	PLUGIN DI INTERSCAMBIO CON ALLPLAN	59
	Esportare un progetto verso Cinema 4D	59
6.	INTERSCAMBIO CON AUTOCAD E ALTRI PROGRAMMI DI MODELLAZIONE	67
	AutoCAD 2010 e 2011	67
	AutoCAD 2008 e 2009	67
	SketchUp 8	74
	Importazione oggetti OBJ scaricati da Internet	82

7.	VERIFICA E OTTIMIZZAZIONE DELLA GEOMETRIA	89
	Introduzione	89
	Le normali	89
	Ottimizzazione.....	94
	Unione oggetti.....	95
	Separazione oggetti	97
8.	STRUMENTI DI MODELLAZIONE DI BASE.....	99
	Introduzione	99
	Tecniche di modellazione.....	100
	Gli oggetti primitive.....	100
	I Deformatori.....	108
	Strumenti speciali di modellazione.....	116
9.	STRUMENTI DI MODELLAZIONE AVANZATA	121
	Introduzione	121
	Modellazione NURBS	122
	Modellazione poligonale	134
10.	CREARE MANTI DI COPERTURA CON TUILEGEN.....	149
	Installazione del plugin	150
	Lavorare con TuileGen	151
11.	VISUALIZZAZIONE BIDIMENSIONALE CEL-RENDERING E SKETCH AND TOON.....	161
	Introduzione	161
	Post Effetti.....	162
	Cel-Rendering.....	163
	Sketch and Toon.....	172
	Materiale Sketch and Toon	175
	Shader Sketch	177
	Tag Sketch and Toon.....	178
12.	TEXTURING.....	185
	Introduzione	185
	Gestione dei materiali.....	187
	Canale Colore	193
	Canale Diffusione	200
	Canale Luminanza.....	201
	Canale Trasparenza.....	202
	Canale Riflessione.....	204
	Canale Ambiente	205
	Canale Nebbia	207
	Canale Rilievo	208
	Canale Alpha.....	210

Canale Specularità	214
Canale Colore Speculare.....	215
Canale Alone.....	215
Canale Displacement.....	217
Canale Editor.....	219
Canale Illuminazione.....	220
Canale Assegnazione.....	223
Come creare i materiali.....	224
Vetro.....	224
Metallo.....	231
Gli shader di Cinema 4D	243
Shader Colore	243
Shader Disturbo.....	244
Shader Fresnel.....	246
Shader Gradiente.....	247
Shader Colorizzatore	248
Shader Filtro	248
Shader Fusione.....	249
Shader Livello.....	250
Shader Posterizzatore.....	251
La mappatura degli oggetti (Surfacing).....	252
Realizzare un materiale Mattone	256
13. TEXTURING AVANZATO.....	261
Introduzione	261
Installazione del modulo.....	261
Lavorare con BodyPaint 3D.....	262
14. ADVANCED RENDER 3.....	281
Interpretare la luce	282
Settaggi di Rendering in Cinema 4D.....	282
Generale.....	285
Output.....	286
Salva	286
Multi-Pass.....	287
Anti-Aliasing.....	288
Opzioni.....	288
Illuminazione Globale.....	290
Generale.....	290
SKY	293
QMC.....	293
Cache Irradianza.....	295
File Cache Irradianza.....	296
Dettagli.....	297
Editor Materiale/Parametri Gestione Attributi	297

Mappatura Colore.....	299
Luci Fotometriche e Luci IES.....	302
Workflow Lineare (LWF).....	306
Consigli.....	306
Fake Illumination.....	307
Occlusione Ambientale.....	307
15. SKY, SFONDI E ILLUMINAZIONE HDRI.....	319
SKY.....	319
Creare velocemente un cielo.....	320
Gestione Cielo.....	320
Illuminazione HDRI.....	330
Come settare una scena con illuminazione HDRI.....	331
Sfondi.....	336
16. INTRODUZIONE ALL'ANIMAZIONE.....	341
Introduzione.....	341
Temporizzazione.....	341
Il centro di rotazione.....	343
Registrare i keyframe.....	343
Timeline.....	346
Animare con le Spline.....	351
NLA, Animazione Non Lineare.....	355
17. VIRTUAL WALKTHROUGH E ANIMAZIONE AVANZATA CON XPRESSO.....	359
Introduzione.....	359
Virtual Walkthrough.....	359
Animazione avanzata con XPresso.....	365
18. PANORAMI VIRTUALI QUICKTIME VR E CAMERA OFFSET.....	371
Introduzione.....	371
Panorami virtuali QuickTime VR.....	371
Camera Offset.....	374
19. HAIR.....	379
Aggiungi capelli.....	380
Il materiale capelli.....	383
Canale Colore.....	384
Canale Spessore.....	389
Canale Lunghezza.....	393
Canale Increspa.....	394
Oggetto Capelli.....	398
Realizzare un manto erboso.....	403
Trasformare un oggetto Hair in un oggetto poligonale.....	409

20. CLOTHILDE.....	415
Clothilde Tag.....	415
Tag Tessuto.....	416
Tag Collisione.....	418
Tag Cintura.....	419
Tessuto Nurbs.....	419
Realizzare un cuscino.....	420
Realizzare una tovaglia.....	425
Ancorare un tessuto.....	430
Realizzare una tenda.....	437
21. CAMERA MATCHING CON PHOTOMATCH.....	447
Introduzione.....	447
Funzionamento di PhotoMatch.....	448
22. MOTORI DI RENDERING ALTERNATIVI: MAXWELL RENDER.....	459
Che cos'è Maxwell Render.....	459
Il pacchetto Maxwell Render.....	462
Il "plus" di Maxwell Render.....	463
Lavorare con Maxwell Render.....	464
23. NET RENDER.....	473
Introduzione.....	473
Installazione del modulo.....	473
Funzionamento.....	474
Configurazione server e client.....	474
Preparazione del lavoro.....	476
24. MOGRAPH.....	481
Introduzione.....	481
La struttura del modulo.....	482
Oggetti MoGraph.....	484
Oggetto Clona.....	485
Oggetto Matrice.....	494
Oggetto Frattura.....	494
Oggetto Esempio.....	494
Oggetto Testo.....	494
Tracciatore.....	494
Maschera Spline.....	498
MoSpline.....	499
Deformatori MoGraph.....	502
Sposta Deformatore.....	502
Deformatore Estrudi.....	505
Deformatore Avvolgi Spline.....	506
Deformatore PolyFX.....	507

Effettuatori MoGraph.....	508
Effettuatore Gruppo	510
Effettuatore Piano.....	511
Effettuatore Coffee.....	511
Effettuatore Ritardo	511
Effettuatore Formula	511
Effettuatore Eredità	511
Effettuatore Casuale.....	511
Effettuatore Shader.....	512
Effettuatore Suono.....	512
Effettuatore Spline	512
Effettuatore Passo.....	512
Effettuatore Target	512
Effettuatore Tempo	513
Effettuatore Volume.....	513
Esempi pratici.....	513
Creare una siepe.....	513
Disegnare una catena	517
Creare un boschetto animato dal vento.....	520
MoGraph Dynamics.....	524
25. WINDOWGENERATOR E IVY GLOWER.....	529
WindowGenerator & PlacementTool.....	529
Installazione.....	529
Introduzione.....	530
Placement Tool	530
WindowGenerator.....	533
Il Preset Browser	557
Ivy Grower.....	559
Utilizzo.....	560