

Sommario

PRESENTAZIONE	11
1. L'INTERFACCIA UTENTE	21
Inizio di una sessione di lavoro: avvio di ArchiCAD	21
Gli elementi dell'interfaccia: finestre, palette, strumenti	23
Presentazione degli strumenti	30
L'ambiente di lavoro e l'impostazione delle preferenze	31
Gestione e caricamento della Libreria	35
2. STRUMENTI DI DISEGNO 2D	41
Linea	44
Polilinea	51
Arco/Cerchio	53
Spline	57
Retino	60
Hotspot	69
Figura	70
3. DISEGNARE CON GLI STRUMENTI 2D	75
Disegnare nel 2D	75
Disegnare con precisione	79
Muoversi nella finestra di disegno	97
La selezione	100
4. VELOCIZZARE LE OPERAZIONI DI DISEGNO	111
Migliorare la produttività	111
Migliorare l'efficienza	122
5. ORGANIZZARE E PERSONALIZZARE IL DISEGNO	131
Il sistema dei lucidi	131
Gli attributi	136
Tipi di linea	138
Tipi di retino	140
Penne e Colori	144
Il Gestore Attributi	145

6.	FILOSOFIA E ORGANIZZAZIONE DEL LAVORO IN 3D	149
	Struttura verticale dell'edificio: i piani	149
	La palette Navigatore	153
	Mappa Progetto	154
	Lo Stato di Ristrutturazione	160
7.	PRIMI STRUMENTI DI COSTRUZIONE 3D	165
	Muro	165
	Solaio	182
	Pilastro	189
	Trave	192
	Falda	197
	Mesh	208
	Materiali	214
	Strutture composte	218
8.	GLI ELEMENTI DI LIBRERIA	223
	Oggetto	223
	Porta e Finestra	230
	Finestra d'angolo	238
	Lucernario	239
	Lampada	243
	Testa Muro	244
	Scala	246
	StairMaker	249
9.	ALTRI STRUMENTI 3D	255
	Tetti multifalda	255
	Connessioni	267
	Shell	276
	Struttura parziale	304
10.	SEZIONI, PROSPETTI E DETTAGLI	309
	Marker	309
	Sezione	311
	Alzato	326
	Dettaglio	329
11.	STRUMENTI DI ANNOTAZIONE	337
	Testo	337
	Etichetta	343
	Quotature	349
	Zona e Timbro di Zona	373
	Stili di Revisione	381

12.	L'EDIFICIO VIRTUALE	385
	Assonometrie e Prospettive	385
	Sezioni 3D e Spaccati	393
	Telecamera.....	398
13.	MODELLAZIONE AVANZATA	407
	Operazioni con gli elementi solidi (Booleane).....	407
	Profili complessi.....	419
	RoofMaker	432
	TrussMaker	443
	Goodies	451
14.	ALTRI STRUMENTI COMPLEMENTARI	473
	Sottolucido e Riferimento	473
	Disegno.....	478
	Foglio di Lavoro.....	489
	Alzati Interni	494
	Documento 3D	500
	Strumento Griglia	504
15.	IL CURTAIN WALL	513
	Lo strumento Curtain Wall.....	513
	Creazione di un Curtain Wall	522
	Editazione dei Curtain Wall.....	528
	Comandi specifici per i Curtain Wall	535
16.	IMPAGINAZIONE E STAMPA	541
	Mappa Vista.....	541
	Book di Layout.....	545
	Creazione e gestione delle tavole di progetto	548
	La palette Organizzatore.....	557
	La stampa, il plottaggio e la pubblicazione	558
	Ottimizzare il plottaggio attraverso l'uso di PlotFlow.....	572
17.	IMPORT ED EXPORT	575
	I formati di esportazione e importazione.....	575
	Il traduttore DXF-DWG	587
	Il formato IFC	601
	Moduli e Xref.....	625
	Gestione dei progetti esterni.....	626
18.	IL RENDERING	629
	Materiali	629
	Settaggi FotoRendering.....	640
	Motore di Rendering Interno	640

Motore di Rendering Schizzo	645
Motore di Rendering Z-buffer	648
Motore di Rendering LightWorks	650
Motori di rendering di terze parti: Maxwell Render	664
Motori di rendering esterni: Artlantis Studio e Cinema 4D	667
19. OPERAZIONI DI COMPUTO	671
Computi	671
Abaco Interattivo	675
Lista Elementi, Lista Componenti, Lista Zone	683
Gestore ID Elemento	693
Trova per Oggetto Attributo	696
20. TEAMWORK E BIM SERVER	697
Configurazione del Server BIM	697
Impostazioni utente	702
Utilizzo del Teamwork	704
21. ALTRI COMANDI DEI MENU	707
I menu del profilo standard	707
Menu Archivio	707
Menu Edita	709
Menu Visualizza	718
Menu Design	719
Menu Documento	721
Menu Opzioni	726
Menu Finestre	726
Menu Aiuto	726
22. ADD-ON DI TERZE PARTI	729
Cadimage Group Ltd	730
Cigraph Factory Srl	738
Encina Ltd	756
Altri produttori	759
23. TIPS & TRICKS	763
Inserire una Porta/Finestra a una determinata distanza	763
L'Offset	768
Utilizzo dei File Archivio	771
Creare nuovi Tipi di Retino	773
Creare nuovi Tipi di Linea	777
Studio luce solare	780
Mesh to Roof	783
Creare oggetti senza il GDL	787
Modificare un Oggetto: introduzione alla parametricità	793

Aggiungere parametri agli Oggetti: modificare i materiali.....	802
Esportare per un service di plottaggio.....	806
Migrazione dei vecchi progetti	807
Lista Aree.....	810
Ruotare un Oggetto nello spazio	814
Lucidare un estratto cartografico	824
Realizzare un inserimento fotografico.....	830
Il rendering Schizzo.....	842
Gli Accessori	851
Creare un terreno 3D dalle curve di livello	855
Creare un terreno 3D con ArchiTerra	860
Tavole comparative.....	863
ArchiGlazing	876
Utilizzo delle Patch.....	883
Rotazione libera di Shell e Curtain Wall	890
Il menu Speciale.....	897
Esportazione per Cinema 4D.....	907
Creare una scala particolare.....	919